

## 戦闘アクション

フリーアクション	
狙い撃ち	DP-4
スマートガンモード変更	射撃モード、チョーク等
スマートガンの弾倉を抜く	
持ち物を落とす	
身振りで指示	
複数回攻撃	接近戦に限る、攻撃 DP 分割
走る	
話す	

単純動作	
デバイスモード変更	射撃モード、チョーク、知覚システム、ワイヤレスオンライン切り替え等
弓を撃つ	1 行動あたり 1 回のみ
銃を撃つ	SS、SA、BF、FA
弾倉挿入	マガジントイプに限る
物を拾う/置く	
抜き打ち	武器スキル+反応力 [身体] (3)
矢をつがえる	
立ち上がる	負傷中は強靱+意思(2)が必要
狙いをつける	DP もしくは精密に+1 (最大で意志力の半分まで)
遮蔽を取る	遮蔽ボーナスを得る
武器を投げる	
機器使用	ボタンを押す等

複雑動作	
銃を撃つ	LB、FA
搭載火器を撃つ	
近接攻撃	
リロードする	
疾走する	走行+筋力 [身体] を距離に追加
技能使用	

割り込み動作 インシチブ低下		
ブロック	-5	近接防御に素手戦闘 DP 追加
ドッジ	-5	近接防御に体術 DP 追加
防御専念	-10	次のラウンドまで全ての防御に意志力 DP 追加
伏せ回避	-5	制圧射撃を伏せて回避
移動妨害	-5	リーチ+1m 内で行われた移動に対して近接攻撃
パリィ	-5	近接防御に武器戦闘 DP 追加

## アクションフェイズで可能な行動組み合わせ

3 回のフリーアクション
2 回のフリーアクションと 1 回の単純動作
1 回のフリーアクションと 2 回の単純動作
1 回のフリーアクションと 1 回の複雑動作

## 移動力

歩く	1 ラウンドに敏捷力*2m
走る	1 ラウンドに敏捷力*4m
疾走	判定 1 成功あたり 1m (ドワーフ、トロール) もしくは 2m (オーク、ヒューマン、エルフ)

## 制圧 (締め付け以外複雑動作)

組み付き	筋力+素手戦闘 HIT > 対象の身体リミット
振りほどき	筋力+素手戦闘 [身体] > 敵成功率
組み付き強化	素手戦闘 HIT を成功率に追加
締め付け	筋力 S ダメージを与える
足払い (部位狙い)	筋力+素手戦闘 (DP+2) HIT > 身体リミットで転倒させる

## グレネード拡散範囲

通常型	(1D6-Hit)メートル
空力型	(2D6-Hit)メートル
ランチャー	(3D6-Hit)メートル
ミサイル	(4D6-Hit)メートル
ロケット	(5D6-Hit)メートル

## ショットガン チョーク (絞り) 設定

モード	防御	DV (距離)	精密性	拡散(m)
ナロー	-1	-	-	-
ミッド	-3	-1/-3/-5/-7	0/0/-1/-1	2/4/6/8
ワイド	-5	-3/-5/-7/-9	0/0/-1/-1	3/6/9/12

射撃攻撃側修正値	
映像機器越し	-3
移動中の車輛から	-2
近接戦闘中である	-3
走っている	-2
利き手でない方の武器	-2
相手が見えない	-6
部位狙い/特殊攻撃宣言	-4
狙いをつける	精密もしくは命中判定+1
スマートガン	+1 (装備) / +2 (サイバー)

近接攻撃修正値	
突撃	+2
長いリーチ	長いリーチ毎に+1
短いリーチ	短いリーチ毎に-1
伏せている	-1
有利な位置	+2
利き手でない方の武器	-2
部位狙い	-4
仲間が近接攻撃中	+1 もしくはチームワーク
防御側が伏せている	+1
接触のみ	+2

防御修正値	
移動中の車輛	+3
長いリーチ	長いリーチ毎に+1
短いリーチ	短いリーチ毎に-1
伏せている	-2
不意打ちされた	防御不可
突撃を迎え打った	+1
近接防御中に射撃された	-3
走っている	+2
良好な遮蔽	+4
部分的な遮蔽	+2
範囲攻撃	-2
複数回攻撃された	2回目から累積-1

環境による修正				
視覚	光量	風	距離	修正
低	低	弱	中	-1
暗	中	中	遠	-3
闇	強	強	超遠	-6
環境修正の最大値				-10

部位狙い/特殊攻撃 (判定に-4)	
武器落とし	成功値-1m 武器を弾き飛ばす
裏技	次の行動に-4
強烈な打撃	精神ダメージを身体ダメージに変換
足払い (近接限定)	筋力+成功数>敵の身体リミット
脅かす	敵のイニシアチブ-5
ダメージ分割	精神ダメージと身体ダメージを分割する
曲芸撃ち	成功数を脅迫判定に追加
強打	ダメージ+2

射撃モード				
モード	行動	防御修正	弾数	特記
シングルショット	単純	0	1	反動なし
セミオート	単純	0	1	SAモード
ダブルタップ	複雑	0	2	DV+1,SAモード
セミオートバースト	複雑	-2	3	SAモード
バーストファイア	単純	-2	3	BFモード
ロングバースト	複雑	-5	6	BFモード
ブレインブラスター	複雑	0	6	DV+2,FAモード
フルオート/ロングバースト	単純	-5	6	BFもしくはFAモード
フルオート	複雑	-9	10	FAモード
制圧射撃	複雑	遮蔽/伏せる	20	反動なし,FAモード