

パーソナル・データ

Character information table including Name, Race, Gender, Age, Height, Weight, Walk, Swim, Lifestyle, Residence, Maintenance, Expenses, Reputation, Public Recognition, Current Karma, Current Money, and Possessions.

コンディション・モニター

Condition Monitor section with three 5x5 grids for Mental Damage, Body Damage, and Overflow Damage. Includes descriptions of damage levels and effects.

資質

Qualities table with columns for Quality Name and Description. Lists various skills like Pilot, CFD, Borrower, etc.

能力値 & 技能...アストラル投射中は【 】内の能力値で判定

Ability and Skill table showing limits for Physical, Mental, Social, Composure, Judge Intentions, Memory, and Lift/Carry.

強靭力 (Body) ...【意志力】 (6)

Skills for Body: Diving, Free-Fall.

敏捷力 (Agility) ...【論理力】 -

Skills for Agility: Close Combat, Firearms, Stealth.

SG 隠密 (Stealth)

Skills for Stealth: Sneaking, Palming, Disguise, Archery, Heavy Weapons, etc.

反応力 (Reaction) ...【直観力】 (6)

Skills for Reaction: Pilot Aerospace, Pilot Aircraft, Pilot Watercraft, Pilot Ground Craft, Pilot Exotic Vehicle, Pilot Walker.

筋力 (Strength) ...【魅力】 -

Skills for Strength: Athletics, Swimming, Gymnastics, Running.

SG: Skill Group, []: Different ability values, *: Judgment by ability value only, †: Specialized, not general.

魅力 (Charisma) 1

Skills for Charisma: Acting, Influence, Intimidation, Instruction, Animal Handling.

直観力 (Intuition) 4

Skills for Intuition: Outdoors, Navigation, Survival, Tracking, Artisan, Perception, Assensing.

論理力 (Logic) 4

Skills for Logic: Biotech, Engineering, Cracking, Electronics, Arcana, Demolitions, Armorer, Chemistry, Forgery.

意志力 (Willpower) 2

Skills for Willpower: Astral Combat.

深行力 6

Skills for Deep Action: Enchanting, Conjuring, Sorcery, Tasking.

知識/言語

Knowledge/Language table with columns for Skill Name, Ability Value, and Rate.

直観力: 言語、趣味知識、ストリート知識
論理力: 学術知識、職業知識

エッジ (現在/最大) / 3

エッセンス 6

Initiative table showing bonuses for various actions like Astral, Rigging, Matrix, etc.

近接武器						
名称	使用技能	リーチ	DV	AP	精密	その他

コンタクト		
名称	コネ値	忠実値
メカニック	2	3
フィクサー	2	2
フィクサー(2/2)	3	1

射撃武器												
反動修正基本値(RC): () [筋力/3+1]												
名称	使用技能	DV	AP	精密	射撃モード	RC	弾薬	近	中	遠	超遠	
銃身上部	銃身	銃身下部		その他			ワイヤレス効果()					
名称	使用技能	DV	AP	精密	射撃モード	RC	弾薬	近	中	遠	超遠	
銃身上部	銃身	銃身下部		その他			ワイヤレス効果()					
名称	使用技能	DV	AP	精密	射撃モード	RC	弾薬	近	中	遠	超遠	
銃身上部	銃身	銃身下部		その他			ワイヤレス効果()					
名称	使用技能	DV	AP	精密	射撃モード	RC	弾薬	近	中	遠	超遠	
銃身上部	銃身	銃身下部		その他			ワイヤレス効果()					

ヴィークル		
名称		
使用技能		
操縦値	ヴィークル ダメージトラック (8+強靱力/2)	
加速値		
最高速度		-1
パイロット		-2
強靱力		-3
装甲値		-4
センサー		-5
座席数		-6
		-7

防具		
名称	装甲	特記事項
適応装甲値		ダメージ抵抗ダイス
敏捷力・反応力 ペナルティ	合計:	防具の各装甲値の合計 -【強靱力】×2】/2(切捨て)

所持品等		
名称	レート	解説

サイバーウェア/バイオウェア			
名称	レート	消費	特記事項/ワイヤレス効果
消失	サイバー[]	+バイオ[]	=

コムリンク		マトリックス能力値		マトリックスコンディションモニタ (8+機器R/2)	
機器名		データ処理	ファイアーウォール	※完全に埋まるまでペナルティーは発生しない。	
機器レーティング		機器レーティング	機器レーティング		

マトリックス行動										
マトリックス 能力値	名称	行動	OS	必要マーク	使用技能	能力値	ダイス	リミット	防御	使用方法
データ処理	アイコン変更	単純	-	オーナー	データ処理行動					アイコンの外見を変更する。ただし、マトリックス知覚の結果は変更できない。
	機器操作	様々	-	1~3	操作する技能	操作能力値	データ処理 または特殊	行動による	遠隔操作を行う。能力値と技能は操作に必要な技能を使用する	
	編集	複雑	-	1	コンピューター	論理力	データ処理	直観力+FW	ファイル(文書、画像、動画)を編集(変更、コピー、削除)する	
	マトリックス検索	特殊	-	なし	コンピューター	直観力	データ処理	-	特定の情報をマトリックスから検索する	
	メッセージ送信	単純	-	なし or 1	データ処理行動					コムコードを知っている相手にファイルを送る。
FW	マトリックス全力防御	妨害	-	オーナー	ファイアーウォール(FW)行動					マトリックス行動に対する防御テストに意志力を加える。(イニシアティブ-10)

サイバードッキ	
デッキ	トランスリアヴァロン
機器レーティング	6
能力値構成 (Attribute Array)	プログラム

デッキ再構築(簡易・非マトリクス行動)
 下記①、②のどちらかひとつを行い、さらにa、bのどちらかひとつを行ってよい。

- ①デッキの能力値2つを入れ替える
 - ②使用しているプログラムひとつを使用していないプログラムと入れ替える
- a.プログラムひとつを空きスロットにロードする
 b.プログラムひとつをアンロードする

プログラム:設定使用時のデッキ構成

アタック	スリーズ	データ処理	FW
プログラム			
仮想D			

マトリクスコンディションモニタ (8+機器R/2)

※完全に埋まるまでペナルティーは発生しない。
 修復には「ハードウェア+論理力」でテストを行う。1ヒットにつきひとつダメージを直すか修理時間を半分にすることができる。

オーバーウォッチスコア (OS)

OS=①+②+③
 (40以上でマトリクスダメージ12DV+強制ペルソナ再起動+グリッド管理者へ通報)

- ①アタック行動に対する防御テストのヒット数
- ②スリーズ行動に対する防御テストのヒット数
- ③最初OSから55分毎に+2D6(クローズ)

PAN(最大:機器レーティング×3個)

・スレイブ化された機器は防護テストが可能
 ・防護テスト時にはデッキ(コムリンク)と機器で高い方の値を使用できる。
 ・スレイブ化された機器にマークをつければ、そのマスターにマークをつけられるようになる。

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

ノイズ

スパム等情報量が多い、電磁波の状況が悪い等状況によって行動にペナルティーが発生します。
 ノイズレベルはあなたの行動に対してレベル分のマイナス修正となります。
 ノイズは防御、抵抗テストには適用されません。
シグナルフィルター(ノイズ-2)

モード	AR	VR	
		コールドシム	ホットシム
肉体	動く	動かない	動かない
イニシアティブ	反応力+直観力	データ処理+直観力	データ処理+直観力
ダイス	+1D6	+3D6	+4D6
バイオフィードバックダメージ	受けない	精神ダメージ	肉体ダメージ
ダンプショック	なし	6S	6P
マトリクス行動修正	なし	なし	+2D6

マトリクス能力値				プログラム
アタック	スリーズ	データ処理	ファイアーウォール	/ □仮想ドライブ+1
(6)	(6)	6	6	

一般プログラム

名称	使用方法	購入	ロード
検索	マトリクス探索の時間を半分にする		
設定	予め設定した能力値とプログラムを呼び出す		
編集	データ処理リミットを+2		
暗号化	ファイアーウォール能力値を+1		
シグナルフィルター	ノイズレーティングを-2		
道具箱	データ処理能力値を+1		
仮想ドライブ	プログラム数+2個、マトリクスダメージ時に追加1ダメージ		

ハッキングプログラム

名称	使用方法	購入	ロード
装甲	マトリクスダメージ抵抗テスト+2		
小モニター	いつでもオーバーウォッチスコアを確認できる		
バイオフィードバック	マトリクスダメージを与える際、バイオフィードバックダメージを与える		
バイオフィードバックフィルター	バイオフィードバックダメージの抵抗に+2		
暗転	マトリクスダメージを与える際、バイオフィードバックダメージ(精神のみ)を与える		
解説	アタック能力値+1		
爆弾処理	データ爆弾のダメージ抵抗に+4		
爆破	ハックオンザフライ際のスリーズ能力値+2		
分割	ひとつのマトリクス行動の対象をふたつにする(ダイスプールを分割)		
防護	マークによる増加ダメージをマークにつき1点減少		
鉄槌	マトリクスダメージ+2		
捕縛	ダメージを与えた際、リンクロックを行う		
貪食	マークにつき1点ダメージを増加する		
甲殻	マトリクス及びバイオフィードバックダメージ抵抗に+1		
隠密	追跡に対する防御テスト+2		足跡同時不可
隠蔽	スリーズ能力値に+1		
足跡	追跡行動のデータ処理能力値に+2。相手が隠密を使用していた場合、修正を打ち消す		隠密同時不可
変化	アイコン変更の行動でアイコンを変化させる。見破るには能動的なマトリクス知覚が必要。		

グリッド

公共グリッド	基本的に無料で接続できる。マトリクス行動に-2のペナルティー。
地方グリッド	都市ごとに運用されるグリッド。別都市からのアクセスは不可。
世界グリッド	10大が運用するグリッド。世界のどこからでもアクセス可能。
別グリッドへの行動	マトリクス行動に-2のペナルティー

ホスト

ホストは特殊なグリッドで他のグリッド同様にアクセス可能です。ホストに入るとグリッドからの影響は受けません。OSはグリッド管理局からホストへと引き継がれ、OSも同様に上昇します。ホスト内でOSが40を超えた場合、ホストはあなたにマーク3つをつけ、ICの展開を始めます。
 OSはグリッドに出るとグリッド管理局へ引き継がれます。40を超えていれば即座に攻撃が開始されます。

サイレントモード(単純動作、全マトリクス行動に-2のペナルティー)

単純動作を使用し、サイレントモードになることができます。このモードの対象を見つけるためには、見つけるためのマトリクス知覚テストが必要です。マトリクス知覚テストで1ヒットすると半径100m以内にいるサイレントモードのアイコンがわかります。アイコンを確認できれば「コンピュータ+直観力[データ処理]」で相手の「論理力+スリーズ」と対決を行います。この時、アイコンが複数ある場合無作為に選択します。

※マークはサイレントモードになりません。要はサイレントモードになってもマークをつけられている相手からは丸見えということです。全てのマトリクスオブジェクトはオーナーによってサイレントモードに切り替えられます。

マトリクス行動

マトリクス能力値	名称	行動	OS	必要マーク	使用技能	能力値	ダイス	リミット	防御	使用方法	
アタック	強制介入する	複雑	上昇	なし	サイバー戦闘	論理力	11	アタック	意志力+FW	対象にマークを1/2/3個(ダイス±0/-4/-10)つける。+純ヒット2点毎に1DVダメージ(任意)	
	(6) ファイルのプロテクトを外す	複雑	上昇	1	ハッキング	論理力	11	アタック	プロテクションR×2	ファイルの保護を解除する	
プログラム □ 解読 +1	プログラムをクラッシュする	複雑	上昇	1	サイバー戦闘	論理力	11	アタック	直観力+FW	特定したプログラムを終了させる	
	データスパイクを起こす	複雑	上昇	なし	サイバー戦闘	論理力	13	アタック	直観力+FW	「アタック+純ヒット+マーク×2」のダメージを与える。機器R+ファイアーウォールで抵抗できる。	
	マークを消す	複雑	上昇	特殊	コンピューター	論理力	11	アタック	意志力+FW	自分のマークを3つ持つ対象が持つ任意のマークをひとつ除去する	
	マトリクス痕跡除去	複雑	上昇	なし	コンピューター	レスポンス		アタック	痕跡R×2	共振力によるマトリクス痕跡を除去する。この行動には共振力Rが必要。	
	ジャミングを行う	複雑	上昇	オーナー	電子戦	論理力	11	アタック	-	100m以内の機器にヒット数に等しいノイズレーティングを無差別に加える。使用した機器でマトリクス行動はできなくなる。	
スリーズ	監視指数を確認する	単純	上昇	なし	電子戦	論理力	11	スリーズ	6ダイス	このテスト結果を含めた現在のOSを確認する。	
	(6) 機器を初期化する	複雑	上昇	3	コンピューター	論理力	11	スリーズ	意志力+FW	機器のソフトウェアを書き換える。再起動時にソフトウェア+論理力[精神](12、1時間)でテストを行う。	
プログラム □ 隠蔽 +1 □ 爆破 +2 ※ハッキングオンザフライ時のみ	即興ハッキングを行う	複雑	上昇	なし	ハッキング	論理力	11	スリーズ	直観力+FW	対象にマークを1/2/3個(ダイス±0/-4/-10)つける。+純ヒット2点毎にマトリクス知覚純ヒット1個分の情報を得る。	
	姿を隠す	複雑	上昇	なし	電子戦	直観力	11	スリーズ	直観力+データ処理	見つかった対象から隠れる。マークをつけられている対象からは隠れられない	
	データ爆弾を設置する	複雑	上昇	1	ソフトウェア	論理力	9	スリーズ	機器R×2	ファイルに純ヒットR以下のデータ爆弾を仕掛ける	
	傍受する	複雑	上昇	1	電子戦	直観力	11	スリーズ	論理力+FW	マークをつけた対象のマトリクス通信に割り込む	
	偽命令を与える	複雑	上昇	1(本文参照)	ハッキング	直観力	11	スリーズ	論理力+FW	機器やエージェントに命令を与える。対象に直接的なマークは必要ない。	
データ処理	アイコンを変更する	単純	-	オーナー	データ処理行動						アイコンの外見を変更する。ただし、マトリクス知覚の結果は変更できない。
	6	機器を制御する	-	簡易:1 単純:2 通常:3 複雑:3	操作する技能	操作能力値		データ処理 または特殊	行動による	遠隔操作を行う。能力値と技能は操作に必要な技能を使用する	
	プログラム □ 工具箱 +1 □ 編集 +2 ※リミットのみ □ 足跡 +2 ※追跡時のみ。相手の隠密の修正打ち消し。隠密と同時にロード不可		様々	上昇		電子戦	直観力	11	スリーズ	直観力+FW	テストが必要ない行動の場合は左記のテストを行う。(マクロ解除、銃のクリップを抜く等)
		ファイルを編集する	複雑	-	1	コンピューター	論理力	11	データ処理	直観力+FW	ファイル(文書、画像、動画)を編集(変更、コピー、削除)する
		ホストに入る/出る	複雑	-	1	-	-	-	-	-	マークをつけたホストに出入りする
		グリッドを変更する	複雑	-	なし	データ処理行動					アクセス権のあるグリッドに飛び移る
		マークを招待する	単純	-	オーナー	データ処理行動					招待した相手はあなたが設定した期間と個数内に限り簡易行動でマークをつけられるようになる
		ジャンプインする	複雑	-	3	電子戦	論理力	11	データ処理	意志力+FW	VR必須。オーナーの許可があればテストは不要
		マトリクス知覚	複雑	-	なし	コンピューター	直観力	11	データ処理	論理力+スリーズ	マトリクスのアイコンや構造物を解析する
		マトリクス検索	特殊	-	なし	コンピューター	直観力	11	データ処理	-	特定の情報をマトリクスから検索する
		機器を再起動する	複雑	リセット	3	コンピューター	論理力	11	データ処理	意志力+FW	電源を落とし再起動する。OS及びつけられているマークは消去される。
		メッセージ送信	単純	-	なし or 1	データ処理行動					コマンドを知っている相手にファイルを送る。
		インターフェイスモードを変更する	単純	-	オーナー	データ処理行動					AR、VR、バイスベルサなどモードを切り替える。リンクロックされている場合は不可能。
		アイコンを追跡する	複雑	-	2	コンピューター	直観力	11	データ処理	意志力+スリーズ	対象の所在を知ることができる。
	FW ファイアーウォール	データ爆弾を解除する	複雑	-	なし	ソフトウェア	直観力	9	FW	データ爆弾R×2	存在に気づいたデータ爆弾を解除する
6		マトリクス全力防御	妨害	-	オーナー	ファイアーウォール(FW)行動					マトリクス行動に対する防御テストに意志力を加える。(イニシアティブ-10)
プログラム □ 暗号化 +1	ジャックアウトする	簡易	-	オーナー	ハードウェア	意志力	6	FW	論理力+アタック	マトリクスからジャックアウトし、危機を再起動します	

オートソフト	
機動、ヴィークル(4)	2000
照準、ヴィークル(4)	2000
鮮明化、ヴィークル(4)	2000
回避、ヴィークル(4)	2000
照準、スティルリンクス(6)	3000
機動、スティルリンクス(6)	3000
鮮明化、スティルリンクス(6)	3000
回避、スティルリンクス(6)	3000
鮮明化、カムシ(3)	1500
鮮明化、フライスパイ(3)	1500
隠密、カムシ(3)	1500
隠密、フライスパイ(3)	1500
照準、スティルリンクス(3)	1500
地上機整備、アイドル(4)	2000
応急処置、アイドル(4)	2000
照準、アイドル(4)	2000
機動、アイドル(4)	2000
鮮明化、アイドル(4)	2000
回避、アイドル(4)	2000

スティルリンクス 25000	25000
アレスデザートストライク	17500
APDS 1000発	12000
外付けスマートガンシステム	200
スマートリンク[3]	4000
イメージリンク	25
リガーコクーン	1500
低光量[2]	1500

ニッサン ハウラー	30000
ランディングドローンラック(ミニ)	1000
ランディングドローンラック(ラージ)	20000
標準マウント(可変、格納)	5000
アレスアルファ	2650
APDS 500発	6000
スマートリンク[3]	4000
イメージリンク	25
パイロットR4	3200
低光量[2]	1500

シアワセカムシ 1000	1000
低光量[2]	1500
イメージリンク	25

フライスパイ 2000	2000
低光量[2]	1500
イメージリンク	25

シアワセアイドル×1 20000	20000
アレスプレデター	725
隠蔽型ホルスター	150
通常弾(100発)	200
アーマージャケット	1000
パイロットR4	3200

トランスアヴァロン 5000	5000
アタックドングルR6 18000	18000
スリーズドングルR6 18000	18000
生活費中流(5000) × 2	10000
偽造SINR4	10000
偽造SINR2	5000
銃器所持R2	400
総資金	275000
使用資金	272325
残金	2675

パーソナル・データ

名前/通称 ラリー 種族 AI 性別 女性 年齢 0才

歩行 m 走行 m 水泳 m 疾走 ランニングテスト(ダイス個(リミット)のヒット数×2m追加で移動。複雑動作が必要。

移動ルール: 1戦闘ターンの移動距離。歩行以上の距離を移動する場合簡易動作を使用して走行を維持する。更に走行距離を伸ばすには複雑動作で疾走が必要

エッジ(現在/最大) / 3 エッセンス 6 イニシアティブ 10 + 4d6 視界修正 暗視

ヴァークル

名称	使用技能	ダイス数	操縦値	加速	最高速度	パイロット	強靱力	装甲	座席数	センサー	
スティールリンクス(ジャンプイン)	地上機操縦	12	5(8)	2	4(7)	6	6	12	-	4	ホームノード化によりパイロット、オートソフト上限値+1
ジャンプイン時: 照準、機動、鮮明化、回避をレーティング6で保持。反動修正6、アレスデザートストライク(14D)装備。暗視、スマートリンク											
肉体コンディションモニター		-1		-2		-3	マトリックスコンディションモニター				

ヴァークル

名称	使用技能	ダイス数	操縦値	加速	最高速度	パイロット	強靱力	装甲	座席数	センサー	
スティールリンクス	地上機操縦	9	5(8)	2	4(7)	3(4)	6	12	-	4	ホームノード化によりパイロット、オートソフト上限値+1
スタンドアローン時: 照準、機動、鮮明化、回避をレーティング4で保持。反動修正6。アレスデザートストライク(10D)装備。暗視。											
肉体コンディションモニター		-1		-2		-3	マトリックスコンディションモニター				

ヴァークル

名称	使用技能	ダイス数	操縦値	加速	最高速度	パイロット	強靱力	装甲	座席数	センサー	
ニッサン ハウラー	地上機操縦	9	3(6)	4/3	1(4)	4	16	8	4	2	SUV
照準、機動、鮮明化、回避をレーティング4で保持。反動修正16。アレスアルファを隠匿、稼動標準マウントで装備。暗視。ドローンラック×											
肉体コンディションモニター		-1		-2		-3	-4		-5		-6
マトリックスコンディションモニター											

ヴァークル

名称	使用技能	ダイス数	操縦値	加速	最高速度	パイロット	強靱力	装甲	座席数	センサー	
シアワセアイドル	歩行機操縦	6	3	1	3G	4	0	3	-	3	人型ドローン
照準、機動、鮮明化、回避、地上機修理、応急処置をレーティング4で保持。暗視。アーマージャケットにより装甲12..											
肉体コンディションモニター		-1		-2		マトリックスコンディションモニター			-1		-2
											-3

ヴァークル

名称	使用技能	ダイス数	操縦値	加速	最高速度	パイロット	強靱力	装甲	座席数	センサー	
シアワセカムシ	地上機操縦	6	4	1	2	3	0	0	-	3	マイクロドローン
鮮明化隠密をレーティング3で保持。暗視。ゲッコーチップ保持。											
肉体コンディションモニター		-1		-2		-3	マトリックスコンディションモニター			-1	-2
											-3

ヴァークル

名称	使用技能	ダイス数	操縦値	加速	最高速度	パイロット	強靱力	装甲	座席数	センサー	
ミツハマフライスパイ	地上機操縦	6	4	1	3	3	1	0	-	3	ミニドローン
鮮明化、隠密をレーティング3で保持。暗視。リアルな外見R2で保持。											
肉体コンディションモニター		-1		-2		-3	マトリックスコンディションモニター			-1	-2
											-3

射撃武器

名称	使用技能	ダイス数	DV	AP	精密度	反動補正	弾薬数	近距離	中距離	遠距離	超遠距離
アレスデザートストライク	砲術	14D	13P	-8	10(12)	7	250				
射撃モード	名称	防御ペナルティ	使用弾数/反動値	必要動作	その他/特記事項						
	セミオート(SA)	0	1	単純動作							
	セミバースト(SB)	-2	3	複雑動作							

スティールリンクス/リギング時、リギングしなければダイスが8個、リミットが9になる。

名称	使用技能	ダイス数	DV	AP	精密度	反動補正	弾薬数	近距離	中距離	遠距離	超遠距離
アレスアルファ	砲術	12D	11P	-7	8(10)	18	250				
射撃モード	名称	防御ペナルティ	使用弾数/反動値	必要動作	その他/特記事項						
	セミオート(SA)	0	1	複雑動作							
	セミバースト(SB)	-2	3	複雑動作							
	バーストファイヤ(BF)	-2	3	複雑動作							
	ロングバースト(LB)	-5	6	複雑動作							
	フルオート:単純(FA)	-5	6	複雑動作							
	フルオート:複雑(FA)	-9	10	複雑動作							
制圧射撃	伏せ or 遮蔽	20	複雑動作								

ニッサンハウラー/リギング時。リギングしなければダイス10D、リミットが5(7)。

名称	使用技能	ダイス数	DV	AP	精密度	反動補正	弾薬数	近距離	中距離	遠距離	超遠距離
アレスプレデター	砲術	8D	8P	-5	5(7)		15				
射撃モード	名称	防御ペナルティ	使用弾数/反動値	必要動作	その他/特記事項						
	セミオート(SA)	0	1	単純動作							
	セミバースト(SB)	-2	3	複雑動作							

シアワセアイドル