シャドウラン 5th Edition キャラクターシート/ラディカルエコシャーマン　　プレイヤー名：

パーソナル・データ

名前/通称				種族	ドワーフ	性別	年齢 才
歩行	4m	走行	8m	水泳	2m	ライフスタイル	下流
同居人	–	維持費	600¥	支払い	2ヶ月		
評判	悪名	公的認知度	累積カルマ	現在カルマ	所持金	100¥	

コンディション・モニター

精神ダメージ（8＋意志力/2）

		−1
		−2
		−3
		−4
		−5

1撃で身体L欄以上の負傷で転倒

身体ダメージ（8＋強靭力/2）

		−1
		−2
		−3
		−4
		−5
		−6
		−7

オーバーフローダメージトラック

強靭力超過で死亡

資質

資質の名前	解説
分析的頭脳	論理的な情報分析の際のダイス+2個、基準時間を半分
集中力L3	フォース3までの呪文をペナルティ無しで維持できる
導師精霊/火をもたらす者	工芸スキル+2、操作カテゴリーの呪文、錬金術、儀式魔法のダイス+2
グレムリンL1	コンピューター関係のグリッチに必要な1のダイスが1個減る
偏見/環境汚染企業/公言	環境汚染企業に対する社交テスト−6、相手の抵抗+6
免疫過敏	ドレイン時に【意志力】(2)に失敗すると、ドレイン値+2

能力値＆技能…アストラル投射中は【　】内の能力値で判定

リミット（判定達成値上限）	Physical Limit 身体（筋力×2+強靭力+反応力）/3	4	Mental Limit 精神（論理力×2+意志力+直観力）/3	5	Social Limit 社交（魅力×2+意志力+エッセンス）/3	7	
Composure 冷静（魅力＋意志力）	11	Judge Intentions 意図推定（魅力＋直観力）	8	Memory 記憶力（論理力＋意志力）	9	Lift/Carry 持ち上げ/運搬（強靭力＋筋力）	5

強靭力(Body)…【意志力】 3

- 潜水(Diving)
- 自由落下(Free-Fall)

敏捷力(Agility)…【論理力】 2

SG 近接戦闘(Close Combat)
- 棍棒(Clubs)
- 素手戦闘(Unarmed Combat)
- 刀剣(Blades)

SG 小火器(Firearms)
- 自動火器(Automatics)
- 長銃(Longarms)
- ピストル(Pistols)

SG 隠密(Stealth)
- 忍び歩き(Sneaking)
- パーミング(Palming)*
- [直観]変装(Disguise)

- 弓術(Archery)
- 重火器(Heavy Weapons)
- 錠前(Locksmith)*
- 脱出(Escape Artist)
- 投擲武器(Throwing Weapons)
- 特殊近接武器(Exotic Melee Weapon)†
- 特殊射撃武器(Exotic Ranged Weapon)*†
- 砲術(Gunnery)

反応力(Reaction)…【直観力】 2

- 宇宙船操縦*(Pilot Aerospace)
- 航空機操縦*(Pilot Aircraft)
- 船舶操縦(Pilot Watercraft)
- 地上機操縦(Pilot Ground Craft) 4
- 特殊ヴィークル操縦(Pilot Exotic Vehicle)*†
- 歩行機操縦*(Pilot Walker)

筋力(Strength)…【魅力】 3

SG 運動(Athletics)
- 水泳(Swimming)
- [敏捷]体術(Gymnastics)
- ランニング(Running)

魅力(Charisma) 4

SG 演技(Acting)
- 虚言(Con)
- ものまね(Impersonation)
- パフォーマンス(Performance)

SG 対人(Influence)
- エチケット(Etiquette) 2
- 交渉(Negotiation) 4
- 統率(Leadership)

- 脅迫(Intimidation)
- 指導(Instruction)
- 動物使い(Animal Handling) 1

直観力(Intuition) 4

SG 野外活動(Outdoors)
- 航法(Navigation)
- [意志]サバイバル(Survival) 2
- トラッキング(Tracking) 2

- 工芸(Artisan)*
- 知覚(Perception) 4
- 霊視(Assensing)* 5

論理力(Logic) 2

SG 医療(Biotech)
- 医術(Medicine)*
- 応急処置(First Aid) 1
- サイバー技術*(Cybertechnology)
- バイオテクノロジー(Biotechnology)*

SG 機器整備(Engineering)
- 工業機器整備(Industrial Mechanic)*
- 航空機整備(Aeronautics Mechanic)*
- 自動車整備(Automotive Mechanic)*
- 船舶整備(Nautical Mechanic)*

SG クラッキング(Cracking)
- サイバー戦闘(Cybercombat)
- 電子戦(Electronic Warfare)*
- ハッキング(Hacking)

SG 電子工学(Electronics)
- コンピュータ(Computer)
- ソフトウェア(Software)*
- ハードウェア(Hardware)*

- アルカナ(Arcana)* 3
- 爆破(Demolitions) 5
- 武器整備(Armorer)
- 化学(Chemistry)*
- 偽造(Forgery)

意志力(Willpower) 7

- アストラル戦闘(Astral Combat)*

魔力(Magic)/共振力(Resonance) 4

SG [魔力]呪付(Enchanting)
- 錬金術(Alchemy)* 5
- 呪物製作(Artificing)*
- 解呪(Disenchanting)* 5

SG [魔力]召霊術(Conjuring) 4
- 召喚(Summoning)*
- 束縛(Binding)*
- 放逐(Banishing)*

SG [魔力]魔術(Sorcery) 6
- 儀式呪文行使(Ritual Spellcasting)*
- 呪文行使(Spellcasting)*
- 呪文対抗(Counterspelling)*

SG [共振力]タスキング(Tasking)
- コンパイル(Compiling)*
- デコンパイル(Decompiling)*
- レジスター(Registering)*

知識/言語

技能名	能力値	レート
英語	–	母国語
アマゾニア語	直観力	7
建築学	論理力	6
環境学	論理力	4
魔法学	論理力	5

直観力：言語、趣味知識、ストリート知識
論理力：学術知識、職業知識

エッジ(現在/最大) / 4

エッセンス 6

イニシアティブ

通常(反応力+直観力)	6	+ 1d6
アストラル(直観力×2)	8	+ 3d6
リギング−AR(反応力+直観力)		+ d6
マトリックス−AR(反応力+直観力)		+ d6
マトリックス−VR（データ処理+直観力） コールドシム		+ 3d6
ホットシム		+ 4d6

SG：技能グループ
[ ]：使用能力値が異なる
*：能力値のみで判定不可
†：特定済みの為、専門化不可

近接武器

名称	使用技能	リーチ	DV	AP	精密	その他

コンタクト

名称	コネ値	忠実値
環境テロリスト	3	4
フィクサー	3	1
タリスモンガー	1	1
バーテンダー	2	2
巡回警官	1	1

射撃武器

反動修正基本値(RC):(　　)[筋力/3+1]

名称	使用技能	DV	AP	精密	射撃モード	RC	弾薬	近	中	遠	超遠
銃身上部	銃身	銃身下部		その他			ワイヤレス効果(　)				
名称	使用技能	DV	AP	精密	射撃モード	RC	弾薬	近	中	遠	超遠
銃身上部	銃身	銃身下部		その他			ワイヤレス効果(　)				
名称	使用技能	DV	AP	精密	射撃モード	RC	弾薬	近	中	遠	超遠
銃身上部	銃身	銃身下部		その他			ワイヤレス効果(　)				
名称	使用技能	DV	AP	精密	射撃モード	RC	弾薬	近	中	遠	超遠
銃身上部	銃身	銃身下部		その他			ワイヤレス効果(　)				

ヴィークル

名称	
使用技能	
操縦値	
加速値	
最高速度	
パイロット	
強靭力	
装甲値	
センサー	
座席数	

ヴィークル
ダメージトラック
(8+強靭力/2)

		−1
		−2
		−3
		−4
		−5
		−6
		−7

防具

名称	装甲	特記事項	
アーマージャケット	12		
適応装甲値	12	ダメージ抵抗ダイス	15
敏捷力・反応力ペナルティ	合計:		「防具の各装甲値の合計ー【強靭力】×2」/2(切捨て)

所持品等

名称	レート	解説
呼吸器	6	毒ガスに対する抵抗にダイス+6個
偽造SIN	1	
偽造免許	1	魔法使いの偽造免許
プラスティック爆弾	6	

サイバーウェア/バイオウェア

名称	レート	消費	特記事項/ワイヤレス効果

消失　サイバー[　　]+バイオ[　　]=

コムリンク

機器名	メタリンク
機器レーティング	1

マトリックス能力値	
データ処理	ファイアーウォール
機器レーティング	機器レーティング

マトリックスコンディションモニタ
(8+機器R/2)

※完全に埋まるまでペナルティーは発生しない。

マトリックス行動

マトリックス能力値	名称	行動	OS	必要マーク	使用技能	能力値	ダイス	リミット	防御	使用方法
データ処理	アイコン変更	単純	−	オーナー	データ処理行動					アイコンの外見を変更する。ただし、マトリックス知覚の結果は変更できない。
	機器操作	様々	−	1〜3	操作する技能	操作能力値		データ処理または特殊	行動による	遠隔操作を行う。能力値と技能は操作に必要な技能を使用する
	編集	複雑	−	1	コンピューター	論理力		データ処理	直観力+FW	ファイル(文書、画像、動画)を編集(変更、コピー、削除)する
	マトリックス検索	特殊	−	なし	コンピューター	直観力		データ処理	−	特定の情報をマトリックスから検索する
	メッセージ送信	単純	−	なし or 1	データ処理行動					コムコードを知っている相手にファイルを送る。
FW	マトリックス全力防御	妨害	−	オーナー	ファイアーウォール(FW)行動					マトリックス行動に対する防御テストに意志力を加える。(イニシアティブ−10)

様式

	呪文	錬金術	召喚	束縛	放逐	対応精霊	儀式魔術
戦闘呪文	10	9	8	8	8	獣	10
探知呪文	10	9	8	8	8	水	10
身体呪文	10	9	8	8	8	大地	10
幻影呪文	10	9	8	8	8	大気	10
操作呪文	12	11	8	8	8	人	12
ドレイン抵抗	【意志力】+【魅力】			11		トーテム	
魔力	4	階梯値	0	エッセンス消費	0	炎をまとうもの	

様式 シャーマン

様式のコンセプト:

呪文防御

簡易動作もしくは割り込み動作(IV-5)により、対抗呪文スキルレーティングに等しいダイスプールを持ちます。これを呪文が使用された際抵抗に割り振れます。

精霊

種類	フォース	助力	特記事項

習得メタマジック

種類	Lv	特記事項

維持中のスレッド/呪文

名称	フォース	ヒット	純ヒット	維持者

アデプトパワー

名称	レート	消費	特記事項

消費パワーポイントの合計		獲得パワーポイント	

収束具

名称	フォース	特記事項
生体収束具	3	フォース3までの呪文をペナルティ無しで維持できる

呪文

種類	呪文名	分類	タイプ	補足	射程	効果時間	ドレイン	効果
呪文	魔力波	戦闘	マナ	直接	視界、範囲	瞬間	フォース	肉体ダメージを対象に与える
呪文	個人探知	探知	マナ	能動、範囲	接触	維持	フォース-3	範囲内の特定個人を見つける
呪文	精神探査	探知	マナ	能動、指向性	接触	維持	フォース	対象の精神を覗き見る
呪文	完全透明化	幻覚	物理	迫真、単感覚	視界	維持	フォース-1	呪文の対抗判定に勝利すると相手から見えない
錬金術	思考制御	操作	マナ	精神	視界	維持	フォース-1	対象に精神的な命令下し、対象はそれに従う
錬金術	火球	戦闘	物理	間接、元素	視界、範囲	瞬間	フォース-1	フォース+純ヒットの炎ダメージ、AP-Fを与える
錬金術	真偽分析	探知	マナ	能動、指向性	接触	維持	フォース-2	相手の発言が真実かどうか分かる
錬金術	混沌界	幻覚	物理	迫真、全感覚	視界、範囲	維持	フォース	範囲内の対象は呪文行使のヒット数だけ全テストにペナルティ
儀式	遠隔探査	探知		呪文、観測役				対象の探知呪文をフォースX魔力100mの範囲に適用。儀式はフォース時間