シャドウラン 5th Edition キャラクターシート/エクソシスト　　プレイヤー名：

パーソナル・データ

名前/通称				種族	エルフ	性別	年齢 才
歩行	8m	走行	16m	水泳	m	ライフスタイル	不法居住
同居人	–	維持費	¥	支払い	2ヶ月		
評判	悪名	公的認知度	累積カルマ	現在カルマ	所持金	2D6X40¥	

コンディション・モニター

精神ダメージ（8＋意志力/2）

		−1
		−2
		−3
		−4
		−5

1撃で身体L欄以上の負傷で転倒

身体ダメージ（8＋強靭力/2）

		−1
		−2
		−3
		−4
		−5
		−6
		−7

オーバーフローダメージトラック

強靭力超過で死亡

資質

資質の名前	解説
バイリンガル	母国語を2つ持つ
グレムリンR2	機械にまつわるテストのグリッチに必要な1の数が2個少なくなります。
同士精霊：竜殺しの英雄	戦闘カテゴリの呪文、錬金術、儀式魔術に+2。約束を破ると全てのダイス−2.交渉スキル+2
精霊との親和性：護り	護りの精霊への助力+1、束縛テストのダイス+1個
偏見：ヘルメス様式	先入観あり、社交テスト−2、対象の抵抗に+2個
シムセンス酔い	AR, VR, シムセンス使用時にダイス−2個

能力値＆技能…アストラル投射中は【　】内の能力値で判定

リミット（判定達成値上限）	Physical Limit 身体	（筋力×2+強靭力+反応力）/3	6	Mental Limit 精神	（論理力×2+意志力+直観力）/3	6	Social Limit 社交	（魅力×2+意志力+エッセンス）/3	7
Composure 冷静（魅力＋意志力）	10	Judge Intentions 意図推定（魅力＋直観力）	10	Memory 記憶力（論理力＋意志力）	8	Lift/Carry 持ち上げ/運搬（強靭力＋筋力）	8

強靭力(Body)…【意志力】 4

- 潜水(Diving)
- 自由落下（Free−Fall）

敏捷力(Agility)…【論理力】 4

SG 近接戦闘(Close Combat)
- 棍棒(Clubs)
- 素手戦闘(Unarmed Combat)
- 刀剣(Blades) 4

SG 小火器(Firearms)
- 自動火器(Automatics)
- 長銃(Longarms)
- ピストル(Pistols)

SG 隠密(Stealth)
- 忍び歩き（Sneaking） 1
- パーミング(Palming)*
- [直観]変装(Disguise)

- 弓術(Archery)
- 重火器(Heavy Weapons)
- 錠前(Locksmith)*
- 脱出(Escape Artist)
- 投擲武器(Throwing Weapons)
- 特殊近接武器(Exotic Melee Weapon)†
- 特殊射撃武器(Exotic Ranged Weapon)*†
- 砲術(Gunnery)

反応力(Reaction)…【直観力】 4

- 宇宙船操縦*(Pilot Aerospace)
- 航空機操縦*(Pilot Aircraft)
- 船舶操縦(Pilot Watercraft)
- 地上機操縦(Pilot Ground Craft)
- 特殊ヴィークル操縦(Pilot Exotic Vehicle)*†
- 歩行機操縦*(Pilot Walker)

筋力(Strength)…【魅力】 5

SG 運動(Athletics) 1
- 水泳(Swimming)
- [敏捷]体術(Gymnastics)
- ランニング(Running)

魅力(Charisma) 6

SG 演技（Acting）
- 虚言(Con)
- ものまね(Impersonation)
- パフォーマンス(Performance)

SG 対人（Influence） 2
- エチケット(Etiquette)
- 交渉（Negotiation） (+2)
- 統率(Leadership)

- 脅迫(Intimidation) 3
- 指導(Instruction) 1
- 動物使い(Animal Handling) 2

直観力(Intuition) 4

SG 野外活動(Outdoors)
- 航法(Navigation) 2
- [意志]サバイバル(Survival) 1
- トラッキング（Tracking）

- 工芸(Artisan)*
- 知覚(Perception) 2
- 霊視(Assensing)* 3

論理力(Logic) 4

SG 医療(Biotech)
- 医術(Medicine)* 4
- 応急処置(First Aid) 4
- サイバー技術*(Cybertechnology)
- バイオテクノロジー(Biotechnology)*

SG 機器整備(Engineering)
- 工業機器整備(Industrial Mechanic)*
- 航空機整備(Aeronautics Mechanic)*
- 自動車整備(Automotive Mechanic)*
- 船舶整備(Nautical Mechanic)*

SG クラッキング(Cracking)
- サイバー戦闘(Cybercombat)
- 電子戦(Electronic Warfare)*
- ハッキング(Hacking)

SG 電子工学(Electronics)
- コンピュータ(Computer)
- ソフトウェア(Software)*
- ハードウェア(Hardware)*

- アルカナ(Arcana)*
- 爆破(Demolitions)
- 武器整備(Armorer)
- 化学(Chemistry)*
- 偽造(Forgery)

意志力(Willpower) 4

- アストラル戦闘(Astral Combat)*

魔力(Magic) 3

SG [魔力]呪付(Enchanting)
- 錬金術(Alchemy)* 4
- 呪物製作(Artificing)*
- 解呪(Disenchanting)*

SG [魔力]召霊術(Conjuring)
- 召喚(Summoning)* 6
- 束縛(Binding)*
- 放逐(Banishing)* 3

SG [魔力]魔術(Sorcery) 4
- 儀式呪文行使(Ritual Spellcasting)*
- 呪文行使(Spellcasting)*
- 呪文対抗(Counterspelling)*

SG [共振力]タスキング(Tasking)
- コンパイル(Compiling)*
- デコンパイル(Decompiling)*
- レジスター(Registering)*

知識/言語

技能名	能力値	レート
英語	直観力	母国語
スペレシエル	直観力	母国語
サーリッシュ語	直観力	6
政治	論理力	6
サーリッシュ国家	論理力	7
スプロールでの生活	直観力	8
魔法学	論理力	8
キリスト教学	論理力	6

直観力：言語、趣味知識、ストリート知識
論理力：学術知識、職業知識

エッジ(現在/最大) / 1

エッセンス 6

イニシアティブ

通常(反応力+直観力)	8	+ 1d6
アストラル(直観力×2)	8	+ 2d6
リギング−AR(反応力+直観力)		+ d6
マトリックス−AR(反応力+直観力)		+ d6
マトリックス−VR（データ処理+直観力） コールドシム		+ 3d6
マトリックス−VR（データ処理+直観力） ホットシム		+ 4d6

SG：技能グループ
[ ]：使用能力値が異なる
*：能力値のみで判定不可
†：特定済みの為、専門化不可

近接武器

名称	使用技能	リーチ	DV	AP	精密	その他
コンバットナイフ	刀剣/7D		7P	−3	6	
サバイバルナイフ	刀剣/7D		7P	−1	5	

コンタクト

名称	コネ値	忠実値
ストリートギャング	2	3
タリスモンガー	3	3
人権活動家	3	3
カトリック司祭	3	3

射撃武器

反動修正基本値(RC):(3)[筋力/3+1]

名称	使用技能	DV	AP	精密	射撃モード	RC	弾薬	近	中	遠	超遠
スローイングナイフ	投擲武器/5D	6P	−1	6				0−5	6−10	11−15	16−20

銃身上部	銃身	銃身下部	その他	ワイヤレス効果( )

名称	使用技能	DV	AP	精密	射撃モード	RC	弾薬	近	中	遠	超遠

銃身上部	銃身	銃身下部	その他	ワイヤレス効果( )

名称	使用技能	DV	AP	精密	射撃モード	RC	弾薬	近	中	遠	超遠

銃身上部	銃身	銃身下部	その他	ワイヤレス効果( )

名称	使用技能	DV	AP	精密	射撃モード	RC	弾薬	近	中	遠	超遠

銃身上部	銃身	銃身下部	その他	ワイヤレス効果( )

名称	使用技能	DV	AP	精密	射撃モード	RC	弾薬	近	中	遠	超遠

銃身上部	銃身	銃身下部	その他	ワイヤレス効果( )

名称	使用技能	DV	AP	精密	射撃モード	RC	弾薬	近	中	遠	超遠

銃身上部	銃身	銃身下部	その他	ワイヤレス効果( )

コムリンク

機種名	レンラクセンセイ
機器レーティング	3
アタック	
スリーズ	
ファイアウォール	3
処理速度	3
プログラム:( )	

マトリックス ダメージトラック (8+システム/2)

		−1
		−2
		−3
		−4

ヴィークル

名称	
使用技能	
操縦値	
加速値	
最高速度	
パイロット	
強靭力	
装甲値	
センサー	
座席数	

ヴィークル ダメージトラック (8+強靭力/2)

		−1
		−2
		−3
		−4
		−5
		−6
		−7

防具

名称	装甲	特記事項
ラインドコート	9	
適応装甲値	9	ダメージ抵抗ダイス 15
敏捷力・反応力ペナルティ	合計:	「防具の各装甲値の合計−【強靭力】×2」/2(切捨て)

アデプトパワー

名称	レート	消費	特記事項

消費 魔力[ ] 獲得PP[ ] 消費PP[ ]

所持品等

名称	レート	解説
錬金術キット		錬金術の呪具の製作ができます
バイオモニター		自分の体調をモニターします。無線接続していれば緊急時に救急サービスに連絡します。
偽造SIN	3	偽造の身分証明書です。
偽造免許/魔法使い	3	偽造の免許書です
フラッシュライト		長時間光を放つ懐中電灯です
マジカルロッジ	3	シャーマン様式のR3の結界
メドキット	3	応急処置のリミット+3、無線効果でダイス+3
メドキット詰め替えパック		メドキットの詰め替え用パックです

様式

	呪文	錬金術	召喚	束縛	放逐	対応精霊	儀式魔術
戦闘呪文	9	9	9		6	火	
探知呪文	7	7	9		6	水	
身体呪文	7	7	9		6	空気	
幻影呪文	7	7	9		6	土	
操作呪文	7	7	9(助力+1)		6	護り	
ドレイン抵抗	【意志力】+【魅力】			10		トーテム	
魔力	3	階梯値	0	エッセンス消費	0	竜殺しの英雄	

様式 キリスト教様式

様式のコンセプト:キリスト教様式の魔法使いは魔法を神の御業の一部であると考えています。精霊は天使の一種とみなします。しかし、魔法を悪魔の業とみなす一派もあるため様々な苦労を強いられます。

呪文防御

簡易動作もしくは割り込み動作(IV-5)により、対抗呪文スキルレーティングに等しいダイスプールを持ちます。これを呪文が使用された際抵抗に割り振れます。

精霊

種類	フォース	助力	特記事項

習得メタマジック

種類	Lv	特記事項

維持中のスレッド/呪文

名称	フォース	ヒット	純ヒット	維持者

アデプトパワー

名称	レート	消費	特記事項

消費パワーポイントの合計		獲得パワーポイント	

収束具

名称	フォース	特記事項

呪文

種類	呪文名	分類	タイプ	補足	射程	効果時間	ドレイン	効果
呪文	千里眼	探知	マナ	受動、指向	接触	維持	フォース-3	効果範囲内の特定の範囲を見ることができる
呪文	反射増強	肉体	物理	エッセンス	接触	瞬間	フォース	純ヒット1個毎に反応力+1、2個毎にイニシアティブ+1D
呪文	喪神球	戦闘	マナ	直接	視界、範囲	瞬間	フォース	純ヒットに等しい精神ダメージを与える
呪文	混沌界	幻覚	物理	迫真、全感覚	視界、範囲	維持	フォース	範囲内の対象は呪文行使のヒット数だけ全テストにペナルティ
呪文	魔力波	戦闘	マナ	直接	視界	瞬間	F-3	純ヒットに等しい肉体ダメージを与える.抵抗は意志力