シャドウラン 5th Edition キャラクターシート/ストリートシャーマン　　プレイヤー名：

パーソナル・データ

名前/通称				種族	エルフ	性別	年齢 才
歩行	8m	走行	16m	水泳	m	ライフスタイル	下流
同居人	–	維持費	¥	支払い	2ヶ月		
評判	悪名	公的認知度	累積カルマ	現在カルマ	所持金	2D6X40¥	

コンディション・モニター

精神ダメージ（8＋意志力/2）

		−1
		−2
		−3
		−4
		−5

1撃で身体L欄以上の負傷で転倒

身体ダメージ（8＋強靭力/2）

		−1
		−2
		−3
		−4
		−5
		−6
		−7

オーバーフローダメージトラック

強靭力超過で死亡

資質

資質の名前	解説
同士精霊：混沌	全ての虚言+2、幻影呪文+2、公共の場で静にしたりトラブルを起こさないようにするために直感+意志力(3)でテスト
アストラル・カメレオン	この資質の持ち主の残す霊紋は通常の半分の時間で消え去り、またそれを霊視しようとするならば−2のペナルティが掛かります。
アレルギー(稲)：軽度	稲の影響下にある際に肉体に関するダイスプール−2
スリルシーカー	冷静(2)のテストに成功しなければ最も危険な手段を選択する。イニシアティブ+1
偏見：ヘルメス様式	罵詈雑言、社交テスト−4、対象の抵抗に+4個

能力値＆技能…アストラル投射中は【　】内の能力値で判定

リミット（判定達成値上限）							
Physical Limit 身体	（筋力×2+強靭力+反応力）/3	3	Mental Limit 精神	（論理力×2+意志力+直観力）/3	6	Social Limit 社交	（魅力×2+意志力+エッセンス）/3	4

Composure 冷静（魅力＋意志力）	10	Judge Intentions 意図推定（魅力＋直観力）	10	Memory 記憶力（論理力＋意志力）	9	Lift/Carry 持ち上げ/運搬（強靭力＋筋力）	8

強靭力(Body)…【意志力】 2

- 潜水(Diving)
- 降下(Free-Fall)

敏捷力(Agility)…【論理力】 3

SG 近接戦闘(Close Combat)
- 棍棒(Clubs)
- 素手戦闘(Unarmed Combat)
- 刀剣(Blades)

SG 小火器(Firearms)
- 自動火器(Automatics)
- 長銃(Longarms)
- ピストル(Pistols)

SG 隠密(Stealth)
- 潜入(Sneaking)
- パーミング(Palming)*
- [直観]変装(Disguise)

- 弓術(Archery)
- 重火器(Heavy Weapons)
- 錠前(Locksmith)*
- 脱出(Escape Artist)
- 投擲武器(Throwing Weapons)
- 特殊近接武器(Exotic Melee Weapon)†
- 特殊射撃武器(Exotic Ranged Weapon)*†
- 砲術(Gunnery)

反応力(Reaction)…【直観力】 2

- 宇宙船操縦*(Pilot Aerospace)
- 航空機操縦*(Pilot Aircraft)
- 船舶操縦(Pilot Watercraft)
- 地上機操縦(Pilot Ground Craft)
- 特殊ヴィークル操縦(Pilot Exotic Vehicle)*†
- 歩行機操縦*(Pilot Walker)

筋力(Strength)…【魅力】 2

SG 運動(Athletics)
- 水泳(Swimming)
- [敏捷]体術(Gymnastics)
- ランニング(Running)

SG	技能グループ
[ ]	使用能力値が異なる
*	能力値のみで判定不可
†	特定済みの為、専門化不可

魅力(Charisma) 6

SG 演技(Acting)
- 虚言(Con) 4
- なりすまし(Impersonation)
- パフォーマンス(Performance)

SG 対人(Influence) 2
- エチケット(Etiquette)
- 交渉(Negotiation)
- 統率(Leadership)

- 脅迫(Intimidation)
- 指導(Instruction)
- 動物使い(Animal Handling)

直観力(Intuition) 5

SG 野外活動(Outdoors)
- 航法(Navigation)
- [意志]サバイバル(Survival)
- トラッキング(Tracking)

- 工芸(Artisan)*
- 知覚(Perception) 3
- 霊視(Assensing)* 5

論理力(Logic) 4

SG 医療(Biotech)
- 医術(Medicine)*
- 応急処置(First Aid)
- サイバー技術*(Cybertechnology)
- バイオテクノロジー(Biotechnology)*

SG 機器整備(Engineering)
- 工業機器整備(Industrial Mechanic)*
- 航空機整備(Aeronautics Mechanic)*
- 自動車整備(Automotive Mechanic)*
- 船舶整備(Nautical Mechanic)*

SG クラッキング(Cracking)
- サイバー戦闘(Cybercombat)
- 電子戦(Electronic Warfare)*
- ハッキング(Hacking)

SG 電子工学(Electronics)
- コンピュータ(Computer)
- ソフトウェア(Software)*
- ハードウェア(Hardware)*

- アルカナ(Arcana)* 3
- 爆破(Demolitions)
- 武器整備(Armorer)
- 化学(Chemistry)*
- 偽造(Forgery)

意志力(Willpower) 5

- アストラル戦闘(Astral Combat)* 5

魔力(Magic) 6

SG [魔力]呪付(Enchanting)
- 錬金術(Alchemy)*
- 呪具工(Artificing)*
- 解呪(Disenchanting)*

SG [魔力]召霊術(Conjuring)
- 召喚(Summoning)* 5
- 束縛(Binding)* 2
- 放逐(Banishing)* 2

SG [魔力]魔術(Sorcery)
- 儀式呪文行使(Ritual Spellcasting)* 4
- 呪文行使(Spellcasting)* 5
- 呪文対抗(Counterspelling)* 3

SG [共振力]タスキング(Tasking)
- コンパイル(Compiling)*
- デコンパイル(Decompiling)*
- レジスター(Registering)*

知識/言語

技能名	能力値	レート
英語	直観力	母国語
魔法理論	4	4
魔術具	4	4
シアトル情勢	5	5
シアトルのストリートギャング	5	5

直観力：言語、趣味知識、ストリート知識
論理力：学術知識、職業知識

エッジ(現在/最大) / 2

エッセンス 6

イニシアティブ

通常(反応力+直観力)	8	+ 1d6
アストラル(直観力×2)	8	+ 3d6
リギング−AR(反応力+直観力)		+ d6
マトリックス−AR(反応力+直観力)		+ d6
マトリックス−VR（データ処理+直観力） コールドシム		+ 3d6
ホットシム		+ 4d6

近接武器

名称	使用技能	リーチ	DV	AP	精密	その他
コンバットナイフ	刀剣/1D		6P	−3	6	

射撃武器

反動修正基本値(RC):(3)[筋力/3+1]

名称	使用技能	DV	AP	精密	射撃モード	RC	弾薬	近	中	遠	超遠

銃身上部	銃身	銃身下部	その他	ワイヤレス効果( )

名称	使用技能	DV	AP	精密	射撃モード	RC	弾薬	近	中	遠	超遠

銃身上部	銃身	銃身下部	その他	ワイヤレス効果( )

名称	使用技能	DV	AP	精密	射撃モード	RC	弾薬	近	中	遠	超遠

銃身上部	銃身	銃身下部	その他	ワイヤレス効果( )

名称	使用技能	DV	AP	精密	射撃モード	RC	弾薬	近	中	遠	超遠

銃身上部	銃身	銃身下部	その他	ワイヤレス効果( )

名称	使用技能	DV	AP	精密	射撃モード	RC	弾薬	近	中	遠	超遠

銃身上部	銃身	銃身下部	その他	ワイヤレス効果( )

名称	使用技能	DV	AP	精密	射撃モード	RC	弾薬	近	中	遠	超遠

銃身上部	銃身	銃身下部	その他	ワイヤレス効果( )

コンタクト

名称	コネ値	忠実値
ストリートギャング	2	3
タリスモンガー	3	3
ストリートコップ	3	1

コムリンク

機種名	メタリンク
機器レーティング	1
アタック	
スリーズ	
ファイアウォール	1
処理速度	1

マトリックス ダメージトラック (8+システム/2)

		−1
		−2
		−3
		−4

ヴィークル

名称	
使用技能	
操縦値	
加速値	
最高速度	
パイロット	
強靭力	
装甲値	
センサー	
座席数	

ヴィークル ダメージトラック (8+強靭力/2)

		−1
		−2
		−3
		−4
		−5
		−6
		−7

防具

名称	装甲	特記事項
アーマージャケット	12	

適応装甲値	12	ダメージ抵抗ダイス	14
敏捷力・反応力ペナルティ	合計:	「防具の各装甲値の合計−【強靭力】×2」/2(切捨て)	

アデプトパワー

名称	レート	消費	特記事項

消費 魔力[ ] 獲得PP[ ] 消費PP[ ]

所持品等

名称	レート	解説
偽造SIN	3	偽造の身分証明書です。
偽造免許/魔法使い	3	偽造の免許書です

様式

	呪文	錬金術	召喚	束縛	放逐	対応精霊	儀式魔術
戦闘呪文	11(+2)		11(+2)	8(+2)	8(+2)	獣	
探知呪文	11(+2)		11(+2)	8(+2)	8(+2)	水	
身体呪文	11(+2)		11(+2)	8(+2)	8(+2)	大地	
幻影呪文	13(+2)		11(+2)	8(+2)	8(+2)	大気	
操作呪文	11(+2)		11(+2)	8(+2)	8(+2)	人	
ドレイン抵抗	【意志力】+【魅力】			10		トーテム	
魔力	6	階梯値	0	エッセンス消費	0	混沌	

様式 シャーマニズム

様式のコンセプト:

呪文防御

簡易動作もしくは割り込み動作(IV-5)により、対抗呪文スキルレーティングに等しいダイスプールを持ちます。これを呪文が使用された際抵抗に割り振れます。

精霊

種類	フォース	助力	特記事項
獣の精霊	6	2	

習得メタマジック

種類	Lv	特記事項

維持中のスレッド/呪文

名称	フォース	ヒット	純ヒット	維持者

アデプトパワー

名称	レート	消費	特記事項

消費パワーポイントの合計		獲得パワーポイント	

収束具

名称	フォース	特記事項
魔力収束具	2	魔力に関するテストのダイス+2

呪文

種類	呪文名	分類	タイプ	補足	射程	効果時間	ドレイン	効果
呪文	集団混乱	幻影	マナ	迫真、全感覚、範囲	視界(範囲)	維持	F-1	対象は純ヒットに等しい数だけテストにペナルティを与える
呪文	幻覚	幻影	マナ	迫真、全感覚、範囲	視界(範囲)	維持	F-1	幻覚を作成します。見破るかどうかはヒット数と比較。
呪文	完全透明化	幻影	物理	迫真、単感覚	視界	維持	F-1	姿を透明にする。
呪文	熱々	幻影	マナ	迫真、単感覚	視界(範囲)	維持	F-3	範囲内の全ての金属が熱いと錯覚させる。ヒット数だけペナルティ。
呪文	仮面	幻影	マナ	迫真、全感覚	接触	維持	F-2	対象の顔を幻影で変化させる。
呪文	真偽分析	探知	マナ	能動、指向性	接触	維持	F-2	対象の話す内容が真実かどうかを見分ける。
呪文	地獄耳	探知	マナ	受動、指向性	接触	維持	F-3	指定した場所からの音を聴く
呪文	千里眼	探知	マナ	受動、指向性	接触	維持	F-3	指定した場所からのものを見る
呪文	魔力球	戦闘	マナ	直接	視界(範囲)	瞬間	F	純ヒットに等しい肉体ダメージを与える.抵抗は意志力
呪文	虫の群れ	幻影	マナ	迫真、全感覚	視界(範囲)	維持	F-1	ヒット数につきイニシアティブ値-2する。
呪文	敵探知	探知	マナ	能動、範囲	接触	維持	F-2	硬化範囲内で対象に敵意をもつ存在を感知する
儀式	ウォッチャー							