シャドウラン 5th Edition キャラクターシート/オカルト探偵

パーソナル・データ

名前/通称				種族	ヒューマン	性別	年齢 才
歩行	6m	走行	12m	水泳	4m	ライフスタイル	中流
同居人	–	維持費	¥	支払い	2ヶ月		
評判		悪名		公的認知度		累積カルマ	
現在カルマ		所持金	¥1,250+(4D6X100)–				

コンディション・モニター

精神ダメージ（8＋意志力/2）

		–1
		–2
		–3
		–4
		–5

1撃で身体L欄以上の負傷で転倒

身体ダメージ（8＋強靭力/2）

		–1
		–2
		–3
		–4
		–5
		–6
		–7

オーバーフローダメージトラック

強靭力超過で死亡

資質

資質の名前	解説
依存症：アルコール、軽度	月に1度アルコールを飲まなければ禁断症状
不運	エッジ使用時にD6を振り1が出るとエッジの効果が逆転。不運の効果は1回だけ。
バイリンガル	母国語を2つ持つ
第一印象	初対面の相手との交渉テストのダイス+2個
魔法使い	魔法使い能力を得る
導師精霊[ヘビ]	アルカナと探知呪文、探知錬金術にダイス+2個
国家SIN[アズトラン]	アズトロンの国家SINを持つ。

能力値＆技能…アストラル投射中は【 】内の能力値で判定

リミット（判定達成値上限）	Physical Limit 身体 （筋力×2+強靭力+反応力）/3	5	Mental Limit 精神 （論理力×2+意志力+直観力）/3	6	Social Limit 社交 （魅力×2+意志力+エッセンス）/3	7	
Composure 冷静（魅力＋意志力）	10	Judge Intentions 意図推定（魅力＋直観力）	11	Memory 記憶力（論理力＋意志力）	8	Lift/Carry 持ち上げ/運搬（強靭力＋筋力）	6

強靭力(Body)…【意志力】 3

潜水(Diving)	
自由落下(Free-Fall)	

敏捷力(Agility)…【論理力】 3

SG 近接戦闘(Close Combat)	
棍棒(Clubs)	2
素手戦闘(Unarmed Combat)	
刀剣(Blades)	
SG 小火器(Firearms)	
自動火器(Automatics)	
長銃(Longarms)	
ピストル(Pistols)	
SG 隠密(Stealth)	
忍び歩き(Sneaking)	
パーミング(Palming)*	
[直観]変装(Disguise)	
弓術(Archery)	
重火器(Heavy Weapons)	
錠前(Locksmith)*	
脱出(Escape Artist)	
投擲武器(Throwing Weapons)	
特殊近接武器(Exotic Melee Weapon)†	
特殊射撃武器(Exotic Ranged Weapon)*†	
砲術(Gunnery)	

反応力(Reaction)…【直観力】 4

宇宙船操縦*(Pilot Aerospace)	
航空機操縦*(Pilot Aircraft)	
船舶操縦(Pilot Watercraft)	
地上機操縦(Pilot Ground Craft)	
特殊ヴィークル操縦(Pilot Exotic Vehicle)*†	
歩行機操縦*(Pilot Walker)	

筋力(Strength)…【魅力】 3

SG 運動(Athletics)	
水泳(Swimming)	
[敏捷]体術(Gymnastics)	
ランニング(Running)	

SG : 技能グループ
[ ] : 使用能力値が異なる
* : 能力値のみで判定不可
† : 特定済みの為、専門化不可

魅力(Charisma) 5

SG 演技(Acting)	
虚言(Con)	
ものまね(Impersonation)(ヒューマン)	3(+2)
パフォーマンス(Performance)	
SG 対人(Influence)	2
エチケット(Etiquette)	
交渉(Negotiation)	
統率(Leadership)	
脅迫(Intimidation)	
指導(Instruction)	
動物使い(Animal Handling)	

直観力(Intuition) 6

SG 野外活動(Outdoors)	
航法(Navigation)	
[意志]サバイバル(Survival)	
トラッキング(Tracking)	
工芸(Artisan)*	
知覚(Perception)	4
霊視(Assensing)*	1

論理力(Logic) 3

SG 医療(Biotech)	
医術(Medicine)*	
応急処置(First Aid)	
サイバー技術*(Cybertechnology)	
バイオテクノロジー(Biotechnology)*	
SG 機器整備(Engineering)	
工業機器整備(Industrial Mechanic)*	
航空機整備(Aeronautics Mechanic)*	
自動車整備(Automotive Mechanic)*	
船舶整備(Nautical Mechanic)*	
SG クラッキング(Cracking)	
サイバー戦闘(Cybercombat)	
電子戦(Electronic Warfare)*	
ハッキング(Hacking)	
SG 電子工学(Electronics)	
コンピュータ(Computer)	
ソフトウェア(Software)*	
ハードウェア(Hardware)*	
アルカナ(Arcana)*	4
爆破(Demolitions)	
武器整備(Armorer)	
化学(Chemistry)*	
偽造(Forgery)	

意志力(Willpower) 5

アストラル戦闘(Astral Combat)*	

魔力(Magic)/共振力(Resonance) 4

SG [魔力]呪付(Enchanting)	
錬金術(Alchemy)*	5
呪物製作(Artificing)*	
解呪(Disenchanting)*	
SG [魔力]召霊術(Conjuring)	
召喚(Summoning)*	5
束縛(Binding)*	3
放逐(Banishing)*	4
SG [魔力]魔術(Sorcery)	
儀式呪文行使(Ritual Spellcasting)*	
呪文行使(Spellcasting)*	
呪文対抗(Counterspelling)*	4
SG [共振力]タスキング(Tasking)	
コンパイル(Compiling)*	
デコンパイル(Decompiling)*	
レジスター(Registering)*	

知識/言語

技能名	能力値	レート
英語	–	母国語
スペイン語	–	母国語
スペレシエル	直観力	10
魔法使いのコミュニティ(シアトル)	論理力	7(+2)
魔法理論	論理力	6
警察手順	論理力	6
スプロールダイブバー	直観力	9

直観力：言語、趣味知識、ストリート知識
論理力：学術知識、職業知識

エッジ(現在/最大) / 3

エッセンス 6

イニシアティブ

通常(反応力+直観力)	10	+ 1d6
アストラル(直観力×2)	12	+ 3d6
リギング–AR(反応力+直観力)		+ d6
マトリックス–AR(反応力+直観力)		+ d6
マトリックス–VR (データ処理+直観力) コールドシム		+ 3d6
ホットシム		+ 4d6

近接武器

名称	使用技能	リーチ	DV	AP	精密	その他
スタッフ	棍棒/5	2	6P	−	6	
スタンバトン	棍棒/5	1	9S(e)	−5	4	10発分充電

コンタクト

名称	コネ値	忠実値
タリスモンガー	3	2
刑事	3	4
バーテンダー	1	2

射撃武器

反動修正基本値(RC):(　　)[筋力/3+1]

名称	使用技能	DV	AP	精密	射撃モード	RC	弾薬	近	中	遠	超遠
銃身上部	銃身	銃身下部		その他		ワイヤレス効果(　)					
名称	使用技能	DV	AP	精密	射撃モード	RC	弾薬	近	中	遠	超遠
銃身上部	銃身	銃身下部		その他		ワイヤレス効果(　)					
名称	使用技能	DV	AP	精密	射撃モード	RC	弾薬	近	中	遠	超遠
銃身上部	銃身	銃身下部		その他		ワイヤレス効果(　)					
名称	使用技能	DV	AP	精密	射撃モード	RC	弾薬	近	中	遠	超遠
銃身上部	銃身	銃身下部		その他		ワイヤレス効果(　)					

ヴィークル

名称	クライスラーニッサンラピッド
使用技能	地上機操縦
操縦値	
加速値	
最高速度	
パイロット	
強靭力	
装甲値	
センサー	
座席数	

ヴィークル
ダメージトラック
(8＋強靭力/2)

		−1
		−2
		−3
		−4
		−5
		−6
		−7

防具

名称	装甲	特記事項	
ラインドコート	9		
適応装甲値	9	ダメージ抵抗ダイス	12
敏捷力・反応力ペナルティ	合計:		「防具の各装甲値の合計ー【強靭力】×2」/2(切捨て)

所持品等

名称	レート	解説
偽造免許	4	私立探偵の偽造免許
偽造SIN	4	偽造の身分証明書
マジカルロッジ素材	6	マジカルロッジの素材

サイバーウェア/バイオウェア

名称	レート	消費	特記事項/ワイヤレス効果

消失　サイバー[　　]＋バイオ[　　]＝

コムリンク

機器名	ソニーエンペラーコムリンク
機器レーティング	2

マトリックス能力値

データ処理	ファイアーウォール
機器レーティング	機器レーティング

マトリックスコンディションモニタ
(8＋機器R/2)

※完全に埋まるまでペナルティーは発生しない。

マトリックス行動

マトリックス能力値	名称	行動	OS	必要マーク	使用技能	能力値	ダイス	リミット	防御	使用方法
データ処理	アイコン変更	単純	−	オーナー	データ処理行動					アイコンの外見を変更する。ただし、マトリックス知覚の結果は変更できない。
	機器操作	様々	−	1～3	操作する技能	操作能力値		データ処理または特殊	行動による	遠隔操作を行う。能力値と技能は操作に必要な技能を使用する
	編集	複雑	−	1	コンピューター	論理力		データ処理	直観力＋FW	ファイル(文書、画像、動画)を編集(変更、コピー、削除)する
	マトリックス検索	特殊	−	なし	コンピューター	直観力		データ処理	−	特定の情報をマトリックスから検索する
	メッセージ送信	単純	−	なし or 1	データ処理行動					コムコードを知っている相手にファイルを送る。
FW	マトリックス全力防御	妨害	−	オーナー	ファイアーウォール(FW)行動					マトリックス行動に対する防御テストに意志力を加える。(イニシアティブ−10)

様式

	呪文	錬金術	召喚	束縛	放逐	対応精霊	儀式魔術
戦闘呪文		9	9	7	8	獣	
探知呪文		11	9	7	8	水	
身体呪文		9	9	7	8	大地	
幻影呪文		9	9	7	8	大気	
操作呪文		9	9	7	8	人	

ドレイン抵抗	【意志力】+【魅力】	11
魔力	4	階梯値	0	エッセンス消費	0

トーテム
ヘビ

様式	シャーマン

様式のコンセプト:

呪文防御

簡易動作もしくは割り込み動作(IV-5)により、対抗呪文スキルレーティングに等しいダイスプールを持ちます。これを呪文が使用された際抵抗に割り振れます。

精霊

種類	フォース	助力	特記事項

習得メタマジック

種類	Lv	特記事項

維持中のスレッド/呪文

名称	フォース	ヒット	純ヒット	維持者

アデプトパワー

名称	レート	消費	特記事項

消費パワーポイントの合計		獲得パワーポイント	

収束具

名称	フォース	特記事項
錬金術収束具	4	錬金術使用時のダイスを+4個
対抗呪文収束具	4	戦闘呪文に対抗呪文を行うときのダイス+4個

呪文

種類	呪文名	分類	タイプ	補足	射程	効果時間	ドレイン	効果
錬金術	真偽分析	探知	マナ	能動、指向性	接触	維持	F-2	対象の発言内容が真実かどうか分かる
錬金術	千里眼	探知	マナ	受動、指向性	接触	維持	F-3	指定した場所の視点を得られる
錬金術	個人探知	探知	マナ	能動、範囲	接触	維持	F-3	特定の個人の居場所を特定する
錬金術	火炎放射	戦闘	物理	間接、元素	視界	瞬間	F-3	対象に炎ダメージを与える
錬金術	治療	肉体	マナ	エッセンス	接触	永続	F-4	ヒット数だけダメージボックスを回復する
錬金術	物理障壁	操作	物理	環境、範囲	視界	維持	F-1	純ヒットごとに1点の装甲値と構造値を持つ不可視の壁を作る
錬金術	隠密	幻影	物理	迫真、単感覚	視界	維持	F-2	対象の発する音を聞くために抵抗テストが必要