

パーソナル・データ

名前/通称 クサナギ 種族 ヒューマン 性別 男 年齢 35才
歩行 8m 走行 16m 水泳 m ライフスタイル 中流 同居人 人 維持費 ¥5000 支払い 2ヶ月
評判 悪名 公的認知度 累積カルマ 現在カルマ 所持金 ¥715+4D6X100

コンディション・モニター

精神ダメージ (8+意志力/2) 身体ダメージ (8+強靭力/2) オーバーフローダメージトラック
Grid showing damage levels from -1 to >7 for both mental and physical damage.

資質

資質の名前 解説
コードスリンガー クラックファイルにダイス+2
分析的頭脳 手がかり探しやパズルなどにダイスプール+2、時間が半分
国家SIN(UCAS)
行動規範 情報を消去/破壊してはならない。

能力値 & 技能...アストラル投射中は【 】内の能力値で判定

リミット(判定達成値上限)
Physical Limit 肉体 (筋力×2+強靭力+反応力) 5
Mental Limit 精神 (論理力×2+意志力+直観力) 6
Social Limit 社交 (魅力×2+意志力+エッセンス) 4
Composure 冷静(魅力+意志力) 6
Judge Intention 意図推定(魅力+直観力) 6
Memory 記憶力(論理力+意志力) 9
Life/Carry 持ち上げ/運搬(強靭力+筋力) 7

強靭力(Body)・・・【意志力】 2(5)

潜水(Diving)
降下(Free-Fall)

敏捷力(Agility)・・・【論理力】 4

SG 近接戦闘(Close Combat)
棍棒(Clubs)
素手戦闘(Unarmed Combat)
刀剣(Blades)
SG 小火器(Firearms)
自動火器(Automatics)
長銃(Longarms)
ピストル(Pistols)(SA) 6(+2)

SG 隠密(Stealth)

忍び歩き(Sneaking) 2
パーミング(Palming)*
[直観]変装(Disguise)
弓術(Archery)
重火器(Heavy Weapons)
錠前(Locksmith)* 2
脱出(Escape Artist)
投擲武器(Throwing Weapons)
特殊近接武器(Exotic Melee Weapon)†
特殊射撃武器(Exotic Ranged Weapon)*†
砲術(Gunnery)

反応力(Reaction)・・・【直観力】 3(4)

宇宙船操縦*(Pilot Aerospace)
航空機操縦*(Pilot Aircraft)
船舶操縦(Pilot Watercraft)
地上機操縦(Pilot Ground Craft) 1
特殊ヴィークル操縦(Pilot Exotic Vehicle)*†
歩行機操縦*(Pilot Walker)

筋力(Strength)・・・【魅力】 2

SG 運動(Athletics)
水泳(Swimming)
[敏捷]体術(Gymnastics)
ランニング(Running)

魅力(Charisma) 2

SG 演技(Acting)
虚言(Con)
なりすまし(Impersonation)
パフォーマンス(Performance)
SG 対人(Influence)
エチケット(Etiquette) 2
交渉(Negotiation)
統率(Leadership)
脅迫(Intimidation)
指導(Instruction)
動物使い(Animal Handling)

直観力(Intuition) 4

SG 野外活動(Outdoors)
航法(Navigation)
[意志]サバイバル(Survival)
トラッキング(Tracking)
工芸(Artisan)*
知覚(Perception) 4
霊視(Assensing)*

論理力(Logic) 5

SG 医療(Biotech)
医術(Medicine)*
応急処置(First Aid) 1
サイバー技術*(Cybertechnology)
バイオテクノロジー(Biotechnology)*
SG 機器整備(Engineering)
工業機器整備(Industrial Mechanic)*
航空機整備(Aeronautics Mechanic)*
自動車整備(Automotive Mechanic)*
船舶整備(Nautical Mechanic)*
SG クラッキング(Cracking)
サイバー戦闘(Cybercombat) 6
電子戦(Electronic Warfare)* 6
ハッキング(Hacking)(クラックファイル) 6(+2)
SG 電子工学(Electronics)
コンピュータ(Computer) 5
ソフトウェア(Software)*
ハードウェア(Hardware)*

アルカナ(Arcana)*
爆破(Demolitions)
武器整備(Armorer)
化学(Chemistry)*
偽造(Forgery)

意志力(Willpower) 4

アストラル戦闘(Astral Combat)*

魔力(Magic)/共振力(Resonance) -

SG [魔力]呪付(Enchanting)
錬金術(Alchemy)*
呪具工(Artificing)*
解呪(Disenchanting)*
SG [魔力]召霊術(Conjuring)
召喚(Summoning)*
束縛(Binding)*
放逐(Banishing)*
SG [魔力]魔術(Sorcery)
儀式呪文行使(Ritual Spellcasting)*
呪文行使(Spellcasting)*
呪文対抗(Counterspelling)*

SG [共振力]タスキング(Tasking)

コンパイル(Compiling)*
デコンパイル(Decompiling)*
レジスター(Registering)*

知識/言語

技能名 能力値 レート
英語 直観力 母国語
犯罪組織 直観力 4
ナイトエラントの警備手順 直観力 6
ソフトウェアの流行 直観力 3
企業知識 直観力 5

直観力: 言語、趣味知識、ストリート知識
論理力: 学術知識、職業知識

エッジ(現在/最大) / 4

エッセンス 1.45

イニシアティブ

通常(反応力+直観力) 8 + 2d6
アストラル(直観力×2) + 2d6
リギング-AR(反応力+直観力) + d6
マトリックス-AR(反応力+直観力) 8 + 2d6
マトリックス-VR コールドシム + 3d6
(データ処理+直観力) ホットシム + 4d6

SG : 技能グループ
[] : 使用能力値が異なる
* : 能力値のみで判定不可
† : 特定済みの為、専門化不可

サイバーデッキ				
デッキ		ソニーCIY720		
機器レーティング		4		
能力値構成(Attribute Array)		プログラム		
7	6	5	4	4

デッキ再構築(簡易・非マトリクス行動)
 下記①、②のどちらかひとつを行い、さらにa、bのどちらかひとつを行ってよい。
 ①デッキの能力値2つを入れ替える
 ②使用しているプログラムひとつを使用していないプログラムと入れ替える
 a.プログラムひとつを空きスロットにロードする
 b.プログラムひとつをアンロードする

プログラム:設定使用時のデッキ構成				
プログラム(設定復元1)				
アタック	スリーズ	データ処理	FW	
5	4	7	6(7)	
検索		設定復元		
エージェント(R4)		ヴァーチャルマシン		
<hr/>				
仮想D		暗号化		装甲
プログラム(設定復元2)				
アタック	スリーズ	データ処理	FW	
7(8)	4	5(7)	6(7)	
プログラム				
装甲		暗号突破		
暗号化		編集		
<hr/>				
仮想D				

マトリクスコンディションモニタ (8+機器R/2)

※完全に埋まるまでペナルティは発生しない。				
修復には「ハードウェア+論理力」でテストを行う。1ヒットにつきひとつダメージを直すか修理時間を半分にすることができる。				

オーバーウォッチスコア(OS)

OS=①+②+③
 (40以上でマトリクスダメージ12DV+強制ペルソナ再起動+グリッド管理者へ通報)

①アタック行動に対する防御テストのヒット数
 ②スリーズ行動に対する防御テストのヒット数
 ③最初OSから55分毎に+2D6(クローズ)

・スレイブ化された機器は防護テストが可能
 ・防護テスト時にはデッキ(コムリンク)と機器で高い方の値を使用できる。
 ・スレイブ化された機器にマークをつければ、そのマスターにマークをつけられるようになる。

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

ノイズ

スパム等情報量が多い、電磁波の状況が悪い等状況によって行動にペナルティが発生します。
 ノイズレベルはあなたの行動に対してレベル分のマイナス修正となります。
 ノイズは防御、抵抗テストには適用されません。
シグナルフィルター(ノイズ-2)

モード	AR	VR	
		コールドシム	ホットシム
肉体	動く	動かない	動かない
イニシアティブ	反応力+直観力	データ処理+直観力	データ処理+直観力
ダイス	+1D6	+3D6	+4D6
バイオフィードバックダメージ	受けない	精神ダメージ	肉体ダメージ
ダンブショック	なし	6S	6P
マトリクス行動修正	なし	なし	+2D6

マトリクス能力値				プログラム
アタック	スリーズ	データ処理	ファイアーウォール	/
<input type="checkbox"/> 仮想ドライブ+1				

一般プログラム			
名称	使用方法	購入	ロード
検索	マトリクス探索の時間を半分にする	0	
設定復元	予め設定した能力値とプログラムを呼び出す	0x2	
編集	データ処理リミットを+2		
暗号化	ファイアーウォール能力値を+1	0	
ノイズ除去	ノイズレーティングを-2	0	
ツールボックス	データ処理能力値を+1	0	
ヴァーチャルマシン	プログラム数+2個、マトリクスダメージ時に追加1ダメージ	0	

ハッキングプログラム			
名称	使用方法	購入	ロード
装甲	マトリクスダメージ抵抗テスト+2	0	
ベイビーモニター	いつでもオーバーウォッチスコアを確認できる		
攻勢生体信号	マトリクスダメージを与える際、バイオフィードバックダメージを与える	0	
生体信号フィルター	バイオフィードバックダメージの抵抗に+2		
ブラックアウト	マトリクスダメージを与える際、バイオフィードバックダメージ(精神のみ)を与える		
暗号突破	アタック能力値+1	0	
耐爆障壁	データ爆弾のダメージ抵抗に+4		
データ爆弾改良	データ爆弾のレーティングを+1する		
侵入	ハックオンザフライ際のスリーズ能力値+2	0	
並列動作	ひとつのマトリクス行動の対象をふたつにする(ダイスプールを分割)		
守護	マークによる増加ダメージをマークにつき1点減少		
ハンマー	マトリクスダメージ+2	0	
ロックダウン	ダメージを与えた際、リンクロックを行う		
追剥	マークにつき1点ダメージを増加する		
甲殻	マトリクス及びバイオフィードバックダメージ抵抗に+1	0	
追跡妨害	追跡に対する防御テスト+2	0	足跡同時不可
隠密	スリーズ能力値に+1	0	
追跡	追跡行動のデータ処理能力値に+2。相手が隠密を使用していた場合、修正を打ち消す	0	隠密同時不可
アイコン偽装	アイコン変更の行動でアイコンを変化させる。見破るには能動的なマトリクス知覚が必要。	0	

グリッド	
公共グリッド	基本的に無料で接続できる。マトリクス行動に-2のペナルティ。
地方グリッド	都市ごとに運用されるグリッド。別都市からのアクセスは不可。
世界グリッド	10大が運用するグリッド。世界のどこからでもアクセス可能。
別グリッドへの行動	マトリクス行動に-2のペナルティ

ホスト

ホストは特殊なグリッドで他のグリッド同様にアクセス可能です。ホストに入るとグリッドからの影響は受けません。OSはグリッド管理局からホストへと引き継がれ、OSも同様に上昇します。ホスト内でOSが40を超えた場合、ホストはあなたにマーク3つをつけ、ICの展開を始めます。
 OSはグリッドに出るとグリッド管理局へ引き継がれます。40を超えていれば即座に攻撃が開始されます。

サイレントモード(単純動作、全マトリクス行動に-2のペナルティ)

単純動作を使用し、サイレントモードになることができます。このモードの対象を見つけるためには、見つけるためのマトリクス知覚テストが必要です。マトリクス知覚テストで1ヒットすると半径100m以内にいるサイレントモードのアイコンが分かります。アイコンを確認できれば「コンピュータ+直観力[データ処理]」で相手の「論理力+スリーズ」と対決を行います。この時、アイコンが複数ある場合無作為に選択します。

※マークはサイレントモードになりません。要はサイレントモードになってもマークをつけられている相手からは丸見えということです。全てのマトリクスオブジェクトはオーナーによってサイレントモードに切り替えられます。

マトリクス行動

マトリクス能力値	名称	行動	OS	必要マーク	使用技能	能力値	ダイス	リミット	防御	使用方法
アタック	強制介入する	複雑	上昇	なし	サイバー戦闘	論理力	11	アタック	意志力+FW	対象にマークを1/2/3個(ダイス±0/-4/-10)つける。+純ヒット2点毎に1DVダメージ(任意)
	7(8) ファイルをクラックする	複雑	上昇	1	ハッキング	論理力	15	アタック	プロテクションR×2	ファイルの保護を解除する
プログラム ■ 解説 +1	プログラムをクラッシュさせる	複雑	上昇	1	サイバー戦闘	論理力	11	アタック	直観力+FW	特定したプログラムを終了させる
	データスパイクを起こす	複雑	上昇	なし	サイバー戦闘	論理力	11	アタック	直観力+FW	「アタック+純ヒット+マーク×2」のダメージを与える。機器R+ファイアーウォールで抵抗できる。
	マークを消す	複雑	上昇	特殊	コンピューター	論理力	10	アタック	意志力+FW	自分のマークを3つ持つ対象が持つ任意のマークをひとつ除去する
	電紋を消す	複雑	上昇	なし	コンピューター	レスポンス		アタック	痕跡R×2	共振力によるマトリクス痕跡を除去する。この行動には共振力Rが必要。
	ジャミングを行う	複雑	上昇	オーナー	電子戦	論理力	11	アタック	-	100m以内の機器にヒット数に等しいノイズレーディングを無差別に加える。使用した機器でマトリクス行動はできなくなる。
スリーズ	監視指数を確認する	単純	上昇	なし	電子戦	論理力	11	スリーズ	6ダイス	このテスト結果を含めた現在のOSを確認する。
4	機器を初期化する	複雑	上昇	3	コンピューター	論理力	10	スリーズ	意志力+FW	機器のソフトウェアを書き換える。再起動時にソフトウェア+論理力[精神](12、1時間)でテストを行う。
プログラム □ 隠蔽 +1 □ 爆破 +2 ※ハッキングオンザフライ時のみ	即興ハッキングを行う	複雑	上昇	なし	ハッキング	論理力	11	スリーズ	直観力+FW	対象にマークを1/2/3個(ダイス±0/-4/-10)つける。+純ヒット2点毎にマトリクス知覚純ヒット1個分の情報を得る。
	姿を隠す	複雑	上昇	なし	電子戦	直観力	10	スリーズ	直観力+データ処理	見つかった対象から隠れる。マークをつけられている対象からは隠れられない
	データ爆弾を設置する	複雑	上昇	1	ソフトウェア	論理力	10	スリーズ	機器R×2	ファイルに純ヒットR以下のデータ爆弾を仕掛ける
	傍受する	複雑	上昇	1	電子戦	直観力	10	スリーズ	論理力+FW	マークをつけた対象のマトリクス通信に割り込む
	偽命令を与える	複雑	上昇	1(本文参照)	ハッキング	直観力	10	スリーズ	論理力+FW	機器やエージェントに命令を与える。対象に直接的なマークは必要ない。
データ処理	アイコンを変更する	単純	-	オーナー	データ処理行動					アイコンの外見を変更する。ただし、マトリクス知覚の結果は変更できない。
プログラム □ 工具箱 +1 ■ 編集 +2 ※リミットのみ □ 足跡 +2 ※追跡時のみ。相手の隠蔽の修正打ち消し。隠蔽と同時にロード不可	5(7) 機器を制御する	様々	-	簡易:1 単純:2 通常:3 複雑:3	操作する技能	操作能力値		データ処理または特殊	行動による	遠隔操作を行う。能力値と技能は操作に必要な技能を使用する
			上昇		電子戦	直観力	10	スリーズ	直観力+FW	テストが必要ない行動の場合は左記のテストを行う。(マグルロック解除、銃のクリップを抜く等)
	ファイルを編集する	複雑	-	1	コンピューター	論理力	10	データ処理	直観力+FW	ファイル(文書、画像、動画)を編集(変更、コピー、削除)する
	ホストに入る/出る	複雑	-	1	-	-	-	-	-	マークをつけたホストに入出入りする
	グリッドを変更する	複雑	-	なし	データ処理行動					アクセス権のあるグリッドに飛び移る
	マークを招待する	単純	-	オーナー	データ処理行動					招待した相手はあなたが設定した期間と個数内に限り簡易行動でマークをつけられるようになる
	ジャンプインする	複雑	-	3	電子戦	論理力	11	データ処理	意志力+FW	VR必須。オーナーの許可があればテストは不要
	マトリクス知覚を行う	複雑	-	なし	コンピューター	直観力	9	データ処理	論理力+スリーズ	マトリクスのアイコンや構造物を解析する
	マトリクス検索を行う	特殊	-	なし	コンピューター	直観力	9	データ処理	-	特定の情報をマトリクスから検索する
	機器を再起動する	複雑	リセット	3	コンピューター	論理力	10	データ処理	意志力+FW	電源を落とし再起動する。OS及びつけられていたマークは消去される。
	メッセージ送信する	単純	-	なし or 1	データ処理行動					コマコードを知っている相手にファイルを送る。
	インターフェイスモードを切り替える	単純	-	オーナー	データ処理行動					AR、VR、バイスベルサなどモードを切り替える。リンクロックされている場合は不可能。
アイコンを追跡する	複雑	-	2	コンピューター	直観力	9	データ処理	意志力+スリーズ	対象の所在を知ることができる。	
FW ファイアーウォール	データ爆弾を解除する	複雑	-	なし	ソフトウェア	直観力	9	FW	データ爆弾R×2	存在に気づいたデータ爆弾を解除する
6(7)	マトリクス全力防御	妨害	-	オーナー	ファイアーウォール(FW)行動					マトリクス行動に対する防御テストに意志力を加える。(イニシアティブ-10)
プログラム ■ 暗号化 +1	ジャックアウトする	簡易	-	オーナー	ハードウェア	意志力	9	FW	論理力+アタック	マトリクスからジャックアウトし、危機を再起動します