

パーソナル・データ

名前/通称 種別 性別 年齢 才
歩行 m 走行 m 水泳 m ライフスタイル 中流 同居人 人 維持費 ¥5000 支払い 2ヶ月
評判 悪名 公的認知度 累積カルマ 現在カルマ 所持金 ¥

コンディション・モニター

精神ダメージ (8+意志力/2) 身体ダメージ (8+強靱力/2) オーバーフローダメージトラック
Grid showing damage levels from -1 to >7.

資質

資質の名前 解説
コードスリンガー 強制介入をするを行う時にダイス+2
ネットこそ我が人生 アタック能力値+2
データホッグ オーバーウォッチスコアが30で収束が発生する
不協和音の汚染 共振存在との対決の際のリミットが-1される
アレルギー 銀(珍しい)、軽度、触れるとダイス-1
SIN持ち 日本帝国のSIN持ち。報酬の15%支払う必要あり
独特のスタイル いつも初音ミクのプリントをされた衣服を着ている

能力値 & 技能...アストラル投射中は【 】内の能力値で判定

リミット(判定達成値上限) 身体 (筋力×2+強靱力+反応力) 3 精神 (論理力×2+意志力+直観力) 7 社交 (魅力×2+意志力+エッセンス) 8
冷静(魅力+意志力) 11 意図を測る(魅力+直観力) 11 記憶(論理力+意志力) 10 持ち上げ/運搬(強靱力+筋力) 4

強靱力(Body)・・・【意志力】 2

潜水(Diving)
自由落下(Free-Fall)

敏捷力(Agility)・・・【論理力】 3

SG 近接戦闘(Close Combat) 2
棍棒(Clubs)
素手戦闘(Unarmed Combat)
刀剣(Blades)
SG 小火器(Firearms)
自動火器(Automatics)
長銃(Longarms)
ピストル(Pistols)

SG 隠密(Stealth)

忍び歩き(Sneaking)
パーミング(Palming)\*
[直観]変装(Disguise)
弓術(Archery)
重火器(Heavy Weapons)
錠前(Locksmith)\*
脱出(Escape Artist)
投擲武器(Throwing Weapons)
特殊近接武器(Exotic Melee Weapon)†
特殊射撃武器(Exotic Ranged Weapon)\*†
砲術(Gunnery)

反応力(Reaction)・・・【直観力】 2

宇宙船操縦\*(Pilot Aerospace)
航空機操縦\*(Pilot Aircraft)
船舶操縦(Pilot Watercraft)
地上機操縦(Pilot Ground Craft)
特殊ヴィークル操縦(Pilot Exotic Vehicle)\*†
歩行機操縦\*(Pilot Walker)

筋力(Strength)・・・【魅力】 2

SG 運動(Athletics)
水泳(Swimming)
[敏捷]体術(Gymnastics)
ランニング(Running)

魅力(Charisma) 5

SG 演技(Acting)
虚言(Con)
ものまね(Impersonation)
パフォーマンス(Performance)
SG 対人(Influence)
エチケット(Etiquette) 2
交渉(Negotiation) 2
統率(Leadership)
脅迫(Intimidation)
指導(Instruction)
動物調教(Animal Handling)

直観力(Intuition) 5

SG 野外活動(Outdoors)
航法(Navigation)
[意志]サバイバル(Survival)
トラッキング(Tracking)
工芸(Artisan)\*
知覚(Perception) 4
霊視(Assensing)\*

論理力(Logic) 6

SG 医療(Biotech)
医術(Medicine)\*
応急処置(First Aid)
サイバー技術\*(Cybertechnology)
バイオ技術(Biotechnology)\*
SG 機器整備(Engineering)
工業機器整備(Industrial Mechanic)\*
航空機整備(Aeronautics Mechanic)\*
自動車整備(Automotive Mechanic)\*
船舶整備(Nautical Mechanic)\*
SG クラッキング(Cracking)
サイバー戦闘(強制介入をする) 6+2
電子戦(Electronic Warfare)\* 6
ハッキング(Hacking) 6
SG 電子工学(Electronics)
コンピュータ(Computer) 5
ソフトウェア(Software)\* 5
ハードウェア(Hardware)\* 3

アルカナ(Arcana)\*
爆破(Demolitions)
武器整備(Armorer)
化学(Chemistry)\*
偽造(Forgery)

意志力(Willpower) 5

アストラル戦闘(Astral Combat)\*

共振力(Resonance) 6

SG [魔力]呪付(Enchanting)
錬金術(Alchemy)\*
呪物製作(Artificing)\*
解呪(Disenchanting)\*
SG [魔力]召霊術(Conjuring)
召喚(Summoning)\*
束縛(Binding)\*
放逐(Banishing)\*
SG [魔力]魔術(Sorcery)
儀式呪文行使(Ritual Spellcasting)\*
呪文行使(Spellcasting)\*
呪文対抗(Counterspelling)\*

SG [共振力]タスキング(Tasking)

コンパイル(Compiling)\* 5
デコンパイル(Decompiling)\*
レジスター(Registering)\*

知識/言語

技能名 能力値 レート
日本語 直観力 母国語
地域知識: 神田区 5 4
地域知識: 秋葉原 5 4
ソフトウェアの流行 5 4
企業知識 6 4

直観力: 言語、趣味知識、ストリート知識
論理力: 学術知識、職業知識

エッジ(現在/最大) / 2

エッセンス 6

イニシアティブ
通常(反応力+直観力) 7 + 1d6
アストラル(直観力×2) + 2d6
リキシング-AR(反応力+直観力) + d6
マトリックス-AR(反応力+直観力) 7 + 1d6
マトリックス-VR コールドシム + 3d6
(データ処理+直観力) ホットシム + 4d6

SG : 技能グループ
[ ] : 使用能力値が異なる
\* : 能力値のみで判定不可
† : 特定済みの為、専門化不可

近接武器						
名称	使用技能	リーチ	DV	AP	精度	その他
カタナ						
ナイフ						

コンタクト		
名称	コネ値	忠実値
ブローガー	3	3
ミスタージョンソン	4	2
ヤクザボス	5	1

射撃武器												
反動修正基本値(RC): ( ) [筋力/3+1]												
使用技能												
名称	DV	AP	精度	射撃モード	RC	弾薬	近	中	遠	超遠		
銃身上部	銃身	銃身下部		その他			ワイヤレス効果( )					
名称	使用技能	DV	AP	精度	射撃モード	RC	弾薬	近	中	遠	超遠	
銃身上部	銃身	銃身下部		その他			ワイヤレス効果( )					
名称	使用技能	DV	AP	精度	射撃モード	RC	弾薬	近	中	遠	超遠	
銃身上部	銃身	銃身下部		その他			ワイヤレス効果( )					
名称	使用技能	DV	AP	精度	射撃モード	RC	弾薬	近	中	遠	超遠	
銃身上部	銃身	銃身下部		その他			ワイヤレス効果( )					
名称	使用技能	DV	AP	精度	射撃モード	RC	弾薬	近	中	遠	超遠	
銃身上部	銃身	銃身下部		その他			ワイヤレス効果( )					
名称	使用技能	DV	AP	精度	射撃モード	RC	弾薬	近	中	遠	超遠	

ビークル		
名称	フォードアオメリカー	
使用技能		
操縦値	ビークル ダメージトラック (8+強靱力/2)	
加速値		
最高速度		-1
パイロット		-2
強靱力		-3
装甲値		-4
センサー		-5
座席数		-6
		-7

防具		
名称	装甲	特記事項
適応装甲値		ダメージ抵抗ダイス
敏捷力・反応力 ペナルティ	合計:	[防具の各装甲値の合計 -【強靱力】×2]/2(切捨て)

所持品等		
名称	レート	解説
眼鏡(容量4)		
映像リンク		
映像拡大		
視覚強化(R2)	2	
コンタクトレンズ(容量値3)		
低光量補正		
大光量補正		
イヤホン(容量値2)		
聴力強化	2	
偽造SIN	4	
偽造免許	4	テクノマンサー、運転

サイバーウェア/バイオウェア			
名称	レート	消費	特記事項/ワイヤレス効果
消失	サイバー[ ]	+	バイオ[ ]

コムリンク		マトリクス能力値				マトリクスコンディションモニタ (8+機器R/2)				
機器名	トランスアバロン	データ処理	ファイアーウォール	データ処理	ファイアーウォール	データ処理	ファイアーウォール	データ処理	ファイアーウォール	
機器レーティング	6	機器レーティング	機器レーティング	※完全に埋まるまでペナルティーは発生しない。						
マトリクス行動										
マトリクス能力値	名称	行動	OS	必要マーク	使用技能	能力値	ダイス	リミット	防御	使用方法
データ処理	アイコン変更	単純	-	オーナー	データ処理行動					アイコンの外見を変更する。ただし、マトリクス知覚の結果は変更できない。
	機器操作	様々	-	1~3	操作する技能	操作能力値		データ処理または特殊	行動による	遠隔操作を行う。能力値と技能は操作に必要な技能を使用する
	編集	複雑	-	1	コンピューター	論理力		データ処理	直観力+FW	ファイル(文書、画像、動画)を編集(変更、コピー、削除)する
	マトリクス検索	特殊	-	なし	コンピューター	直観力		データ処理	-	特定の情報をマトリクスから検索する
	メッセージ送信	単純	-	なし or 1	データ処理行動					コムコードを知っている相手にファイルを送る。
FW	マトリクス全力防御	妨害	-	オーナー	ファイアーウォール(FW)行動					マトリクス行動に対する防御テストに意志力を加える。(イニシアティブ-10)

# マトリクス行動

マトリクス能力値	名称	行動	OS	必要マーク	使用技能	能力値	ダイス	リミット	防御	使用方法
アタック	強制介入する	複雑	上昇	なし	サイバー戦闘	論理力	16	アタック	意志力+FW	対象にマークを1/2/3個(ダイス±0/-4/-10)つける。+純ヒット2点毎に1DVダメージ(任意)
	7 ファイルのプロテクトを外す	複雑	上昇	1	ハッキング	論理力	12	アタック	プロテクションR×2	ファイルの保護を解除する
プログラム □ 解読 +1	プログラムをクラッシュする	複雑	上昇	1	サイバー戦闘	論理力	12	アタック	直観力+FW	特定したプログラムを終了させる
	データスパイクを起こす	複雑	上昇	なし	サイバー戦闘	論理力	12	アタック	直観力+FW	「アタック+純ヒット+マーク×2」のダメージを与える。機器R+ファイアーウォールで抵抗できる。
	マークを消す	複雑	上昇	特殊	コンピューター	論理力	11	アタック	意志力+FW	自分のマークを3つ持つ対象が持つ任意のマークをひとつ除去する
	電紋を消す	複雑	上昇	なし	コンピューター	共振力	11	アタック	電紋R×2	共振力によるマトリクス痕跡を除去する。この行動には共振力Rが必要。
	ジャミングを行う	複雑	上昇	オーナー	電子戦	論理力	12	アタック	-	100m以内の機器にヒット数に等しいノイズレーディングを無差別に加える。使用した機器でマトリクス行動はできなくなる。
スリーズ	監視指数を確認する	単純	上昇	なし	電子戦	論理力	12	スリーズ	6ダイス	このテスト結果を含めた現在のOSを確認する。
5	機器を初期化する	複雑	上昇	3	コンピューター	論理力	11	スリーズ	意志力+FW	機器のソフトウェアを書き換える。再起動時にソフトウェア+論理力[精神](12、1時間)でテストを行う。
プログラム □ 隠蔽 +1 □ 爆破 +2 ※ハッキングオンザフライ時のみ	即興ハッキングを行う	複雑	上昇	なし	ハッキング	論理力	11	スリーズ	直観力+FW	対象にマークを1/2/3個(ダイス±0/-4/-10)つける。+純ヒット2点毎にマトリクス知覚純ヒット1個分の情報を得る。
	姿を隠す	複雑	上昇	なし	電子戦	直観力	11	スリーズ	直観力+データ処理	見つかった対象から隠れる。マークをつけられている対象からは隠れられない
	データ爆弾を設置する	複雑	上昇	1	ソフトウェア	論理力	11	スリーズ	機器R×2	ファイルに純ヒットR以下のデータ爆弾を仕掛ける
	傍受する	複雑	上昇	1	電子戦	直観力	11	スリーズ	論理力+FW	マークをつけた対象のマトリクス通信に割り込む
	偽命令を与える	複雑	上昇	1(本文参照)	ハッキング	直観力	11	スリーズ	論理力+FW	機器やエージェントに命令を与える。対象に直接的なマークは必要ない。
データ処理	アイコンを変更する	単純	-	オーナー	データ処理行動					アイコンの外見を変更する。ただし、マトリクス知覚の結果は変更できない。
6 プログラム □ 道具箱 +1 □ 編集 +2 ※リミットのみ □ 足跡 +2 ※追跡時のみ。相手の隠蔽の修正打ち消し。隠蔽と同時にロード不可	機器を制御する	様々	-	簡易:1 単純:2 通常:3 複雑:3	操作する技能	操作能力値		データ処理または特殊	行動による	遠隔操作を行う。能力値と技能は操作に必要な技能を使用する
			上昇		電子戦	直観力	11	スリーズ	直観力+FW	テストが必要ない行動の場合は左記のテストを行う。(マグロック解除、銃のクリップを抜く等)
	ファイルを編集する	複雑	-	1	コンピューター	論理力	11	データ処理	直観力+FW	ファイル(文書、画像、動画)を編集(変更、コピー、削除)する
	ホストに入る/出る	複雑	-	1	-	-	-	-	-	マークをつけたホストに入出入りする
	グリッドを変更する	複雑	-	なし	データ処理行動					アクセス権のあるグリッドに飛び移る
	マークを招待する	単純	-	オーナー	データ処理行動					招待した相手はあなたが設定した期間と個数内に限り簡易行動でマークをつけられるようになる
	ジャンプインする	複雑	-	3	電子戦	論理力	12	データ処理	意志力+FW	VR必須。オーナーの許可があればテストは不要
	マトリクス知覚	複雑	-	なし	コンピューター	直観力	10	データ処理	論理力+スリーズ	マトリクスのアイコンや構造物を解析する
	マトリクス検索	特殊	-	なし	コンピューター	直観力	10	データ処理	-	特定の情報をマトリクスから検索する
	機器を再起動する	複雑	リセット	3	コンピューター	論理力	11	データ処理	意志力+FW	電源を落とし再起動する。OS及びつけられていたマークは消去される。
メッセージ送信	単純	-	なし or 1	データ処理行動					コマンドを知っている相手にファイルを送る。	
インターフェイスモードを変更する	単純	-	オーナー	データ処理行動					AR、VR、バイスベルサなどモードを切り替える。リンクロックされている場合は不可能。	
アイコンを追跡する	複雑	-	2	コンピューター	直観力	10	データ処理	意志力+スリーズ	対象の所在を知ることができる。	
FW ファイアーウォール	データ爆弾を解除する	複雑	-	なし	ソフトウェア	直観力	10	FW	データ爆弾R×2	存在に気づいたデータ爆弾を解除する
5	マトリクス全力防御	妨害	-	オーナー	ファイアーウォール(FW)行動					マトリクス行動に対する防御テストに意志力を加える。(イニシアティブ-10)
プログラム □ 暗号化 +1	ジャックアウトする	簡易	-	オーナー	ハードウェア	意志力	10	FW	論理力+アタック	マトリクスからジャックアウトし、危機を再起動します

生体ペルソナ

Table with 3 columns: ペルソナ能力値, 算出式, 算出値. Rows include 機器レーティング, アタック, スリーズ, データ処理, ファイヤーウォール, VRイニシアティブ.

ストリーム

Table with 2 columns: 様式, 様式のコンセプト. Includes 戦闘呪文, 探知呪文, 身体呪文, 幻影呪文, 操作呪文, ドレイン抵抗, 魔力, ドレイン抵抗, 階梯値, エッセンス消費.

スレッド編成

複合体にスレッドを編みこむことにより複合体を起動します。テストは複合体ごとに決まっています。

精霊/スプライト

Table with 4 columns: 種類, フォース, 助力, 特記事項.

習得メタマジック/エコー

Table with 3 columns: 種類, Lv, 特記事項.

維持中のスレッド/呪文

Table with 5 columns: 名称, フォース, ヒット, 純ヒット, 維持者.

複合体

Table with 2 columns: 名称, 特記事項. Includes 名称, ディフュージョン, ソフトウェア+共振力, インフュージョン, 消費パワーポイントの合計, 獲得パワーポイント.

収束具

Table with 3 columns: 名称, フォース, 特記事項.

呪文

Table with 9 columns: 種類, 呪文名, 分類, タイプ, 補足, 射程, 効果時間, ドレイン, 効果.
