シャドウラン 5th Edition キャラクターシート：フォーマー・ウェイジメイジ　　プレイヤー名：

パーソナル・データ

名前/通称				種族	オーク	性別	年齢 才
歩行	4m	走行	8m	水泳	3m	ライフスタイル	下流
同居人	人	維持費	¥2,000−	支払い	1ヶ月		
評判		悪名		公的認知度		累積カルマ	
現在カルマ		所持金	¥220+(3d6*60)−				

コンディション・モニター

精神ダメージ（8＋意志力/2）	身体ダメージ（8＋強靭力/2）	オーバーフローダメージトラック
−1	−1	
−2	−2	
−3	−3	
−4	−4	
−5	−5	
	−6	
	−7	

1撃で身体L欄以上の負傷で転倒

強靭力超過で死亡

資質

資質の名前	解説
魔法使い	魔法使いの能力を持つ
導師精霊/火をもたらす者	工芸スキル+2、操作カテゴリーの呪文、錬金術、儀式魔法のダイス+2
SIN持ち	UCASの国家SINを持つ。
精霊との反発性/獣	獣の精霊に嫌われており、放逐時に相手の抵抗に+2、召還、束縛のダイス−2
種族能力	低光量視野

能力値＆技能…アストラル投射中は【 】内の能力値で判定

リミット（判定達成値上限）							
Physical Limit 身体	（筋力×2+強靭力+反応力）/3	4	Mental Limit 精神	（論理力×2+意志力+直観力）/3	7	Social Limit 社交	（魅力×2+意志力+エッセンス）/3	5

Composure 冷静（魅力＋意志力）	7	Judge Intentions 意図推定（魅力＋直観力）	6	Memory 記憶力（論理力＋意志力）	10	Lift/Carry 持ち上げ/運搬（強靭力＋筋力）	7

強靭力(Body)…【意志力】 4

潜水(Diving)	
自由落下（Free-Fall）	

敏捷力(Agility)…【論理力】 2

SG 近接戦闘(Close Combat)	
棍棒(Clubs)（杖）	2（4）
素手戦闘(Unarmed Combat)	
刀剣(Blades)	
SG 小火器(Firearms)	
自動火器(Automatics)	
長銃(Longarms)	
ピストル(Pistols)	
SG 隠密(Stealth)	
忍び歩き（Sneaking）（都市）	2(4)
パーミング(Palming)*	
[直観]変装(Disguise)	
弓術(Archery)	
重火器(Heavy Weapons)	
錠前(Locksmith)*	
脱出(Escape Artist)	
投擲武器(Throwing Weapons)	
特殊近接武器(Exotic Melee Weapon)†	
特殊射撃武器(Exotic Ranged Weapon)*†	
砲術(Gunnery)	

反応力(Reaction)…【直観力】 2

宇宙船操縦*(Pilot Aerospace)	
航空機操縦*(Pilot Aircraft)	
船舶操縦(Pilot Watercraft)	
地上機操縦(Pilot Ground Craft)	
特殊ヴィークル操縦(Pilot Exotic Vehicle)*†	
歩行機操縦*(Pilot Walker)	

筋力(Strength)…【魅力】 3

SG 運動(Athletics)	
水泳(Swimming)	
[敏捷]体術(Gymnastics)	
ランニング(Running)	

SG ： 技能グループ
[ ] ： 使用能力値が異なる
* ： 能力値のみで判定不可
† ： 特定済みの為、専門化不可

魅力(Charisma) 2

SG 演技(Acting)	
虚言(Con)	
ものまね(Impersonation)	
パフォーマンス(Performance)	
SG 対人(Influence)	
エチケット(Etiquette)(企業)	1（3）
交渉（Negotiation）	
統率(Leadership)	
脅迫(Intimidation)	
指導(Instruction)	
動物使い(Animal Handling)	

直観力(Intuition) 4

SG 野外活動(Outdoors)	
航法(Navigation)	
[意志]サバイバル(Survival)	
トラッキング（Tracking）	
工芸(Artisan)*	
知覚(Perception)	2
霊視(Assensing)*	3

論理力(Logic) 5

SG 医療(Biotech)	
医術(Medicine)*	
応急処置(First Aid)	
サイバー技術*(Cybertechnology)	
バイオテクノロジー(Biotechnology)*	
SG 機器整備(Engineering)	
工業機器整備(Industrial Mechanic)*	
航空機整備(Aeronautics Mechanic)*	
自動車整備(Automotive Mechanic)*	
船舶整備(Nautical Mechanic)*	
SG クラッキング(Cracking)	
サイバー戦闘(Cybercombat)	
電子戦(Electronic Warfare)*	
ハッキング(Hacking)	
SG 電子工学(Electronics)	2
コンピュータ(Computer)	
ソフトウェア(Software)*	
ハードウェア(Hardware)*	
アルカナ(Arcana)*	5
爆破(Demolitions)	
武器整備(Armorer)	
化学(Chemistry)*	
偽造(Forgery)	

意志力(Willpower) 5

アストラル戦闘(Astral Combat)*	

魔力(Magic) 6

SG [魔力]呪付(Enchanting)	
錬金術(Alchemy)*(幻影呪文)	5(7)
呪物製作(Artificing)*	
解呪(Disenchanting)*	3
SG [魔力]召霊術(Conjuring)	
召喚(Summoning)*	4
束縛(Binding)*	3
放逐(Banishing)*	
SG [魔力]魔術(Sorcery)	
儀式呪文行使(Ritual Spellcasting)*	
呪文行使(Spellcasting)*	
呪文対抗(Counterspelling)*(戦闘呪文)	3（5）
SG [共振力]タスキング(Tasking)	
コンパイル(Compiling)*	
デコンパイル(Decompiling)*	
レジスター(Registering)*	

知識/言語

技能名	能力値	レート
英語	−	母国語
ロシア語	直観力	7
覚醒生物学	論理力	8
魔法理論	論理力	9
企業情勢	論理力	8
アルコール飲料知識	直観力	6
一般雑学	直観力	7

直観力：言語、趣味知識、ストリート知識
論理力：学術知識、職業知識

エッジ(現在/最大) / 5

エッセンス 6

イニシアティブ

通常(反応力+直観力)	6	+ 1d6
アストラル(直観力×2)	8	+ 3d6
リギング−AR(反応力+直観力)		+ d6
マトリックス−AR(反応力+直観力)		+ d6
マトリックス−VR（データ処理+直観力） コールドシム		+ 3d6
マトリックス−VR（データ処理+直観力） ホットシム		+ 4d6

様式

	呪文	錬金術	召喚	束縛	放逐	対応精霊	儀式魔術
戦闘呪文		11	10	9		火	
探知呪文		11	10	9		大気	
身体呪文		11	10	9		人	
幻影呪文		13	10	9		水	
操作呪文		13	10	9		大地	

ドレイン抵抗	【意志力】+【論理力】			10	
魔力	6	階梯値	0	エッセンス消費	0

導師精霊
炎を纏う者

様式 ヘルメス様式

様式のコンセプト:

呪文防御

簡易動作もしくは割り込み動作(IV-5)により、対抗呪文スキルレーティングに等しいダイスプールを持ちます。これを呪文が使用された際抵抗に割り振れます。

精霊

種類	フォース	助力	特記事項
火の精霊	6	4	
大気の精霊	6	4	

習得メタマジック

種類	Lv	特記事項

維持中のスレッド/呪文

名称	フォース	ヒット	純ヒット	維持者

アデプトパワー

名称	レート	消費	特記事項

消費パワーポイントの合計		獲得パワーポイント	

収束具

名称	フォース	特記事項
錬金術収束具	2	錬金術のテストのダイス+2個

呪文

種類	呪文名	分類	タイプ	補足	射程	効果時間	ドレイン	効果
錬金術	酸噴射	戦闘	物理	間接、元素	視界	瞬間	F-3	対象に酸の物理ダメージを与えます
錬金術	千里眼	探知	マナ	受動、指向性	接触	維持	F-3	範囲内の特定の場所からの視野を得る
錬金術	反射増強	肉体	物理	エッセンス	接触	維持	F	ヒット数1個に付イニシアティブ+1、2個につきダイス+1個
錬金術	治療	肉体	マナ	エッセンス	接触	永続	F-4	ヒット数1個につきボックス1個治療出来る
錬金術	立体幻覚	幻影	物理	迫真、全感覚	視界(範囲)	維持	F	術者の望む幻覚を出す。幻覚を見た対象は抵抗テスト
錬金術	混沌界	幻影	物理	迫真、全感覚	視界(範囲)	維持	F	対象は全てのテストにヒット数に等しいダイスペナルティ
錬金術	完全透明化	幻影	物理	迫真、単感覚	視界	維持	F-1	視覚的に見えなくします。見た相手は呪文抵抗を行います
錬金術	物理障壁	操作	物理	環境	視界(範囲)	維持	F-1	ヒット毎に1点の構造値と装甲値を持つ構造体を作ります
錬金術	空中浮遊	操作	物理	物理	視界	維持	F-2	200kg以下の対象を念動力で動かす
錬金術	感化	操作	マナ	精神	視界	永続	F-1	対象に精神的指示を埋め込みます。効果は純ヒット分後に消えます。

近接武器

名称	使用技能	リーチ	DV	AP	精密	その他
杖	棍棒/6D	2	6P	−	6	

コンタクト

名称	コネ値	忠実値
ミスタージョンソン	4	2
タリスモンガー	2	2
バーテンダー	3	1

射撃武器

反動修正基本値(RC):(　　)[筋力/3+1]

名称	使用技能	DV	AP	精密	射撃モード	RC	弾薬	近	中	遠	超遠
銃身上部	銃身	銃身下部			その他			ワイヤレス効果(　)			
名称	使用技能	DV	AP	精密	射撃モード	RC	弾薬	近	中	遠	超遠
銃身上部	銃身	銃身下部			その他			ワイヤレス効果(　)			
名称	使用技能	DV	AP	精密	射撃モード	RC	弾薬	近	中	遠	超遠
銃身上部	銃身	銃身下部			その他			ワイヤレス効果(　)			
名称	使用技能	DV	AP	精密	射撃モード	RC	弾薬	近	中	遠	超遠
銃身上部	銃身	銃身下部			その他			ワイヤレス効果(　)			

ヴィークル

名称	
使用技能	
操縦値	
加速値	
最高速度	
パイロット	
強靭力	
装甲値	
センサー	
座席数	

ヴィークル
ダメージトラック
(8＋強靭力/2)

		−1
		−2
		−3
		−4
		−5
		−6
		−7

防具

名称	装甲	特記事項	
ラインドコート	9		
適応装甲値	9	ダメージ抵抗ダイス	13
敏捷力・反応力ペナルティ	合計:		「防具の各装甲値の合計ー【強靭力】×2」/2(切捨て)

所持品等

名称	レート	解説
安っぽい十字架X5		安っぽい十字架です
偽造SIN	2	偽造身分証明書です。
偽造免許	2	錬金術と召喚の偽造免許です。
マジカルロッジ素材	6	フォース6の結界を作成できる
リージェントX150		

サイバーウェア/バイオウェア

名称	レート	消費	特記事項/ワイヤレス効果

消失　サイバー[　　]＋バイオ[　　]＝

コムリンク		マトリックス能力値		マトリックスコンディションモニタ(8＋機器R/2)
機器名	レンラクセンセイ	データ処理	ファイアーウォール	※完全に埋まるまでペナルティーは発生しない。
機器レーティング	3	機器レーティング	機器レーティング	

マトリックス行動

マトリックス能力値	名称	行動	OS	必要マーク	使用技能	能力値	ダイス	リミット	防御	使用方法
データ処理	アイコン変更	単純	−	オーナー	データ処理行動					アイコンの外見を変更する。ただし、マトリックス知覚の結果は変更できない。
	機器操作	様々	−	1～3	操作する技能	操作能力値		データ処理または特殊	行動による	遠隔操作を行う。能力値と技能は操作に必要な技能を使用する
	編集	複雑	−	1	コンピューター	論理力		データ処理	直観力＋FW	ファイル(文書、画像、動画)を編集(変更、コピー、削除)する
	マトリックス検索	特殊	−	なし	コンピューター	直観力		データ処理	−	特定の情報をマトリックスから検索する
	メッセージ送信	単純	−	なし or 1	データ処理行動					コムコードを知っている相手にファイルを送る。
FW	マトリックス全力防御	妨害	−	オーナー	ファイアーウォール(FW)行動					マトリックス行動に対する防御テストに意志力を加える。(イニシアティブ−10)