

パーソナル・データ

Character profile table with fields: 名前/通称, 種族, エルフ, 性別, 女, 年齢, 85才, 歩行, 18m, 走行, 36m, 水泳, m, ライフスタイル, 下流, 同居人, 人, 維持費, ¥2000, 支払い, 1ヶ月, 評判, 悪名, 公的認知度, 累積カルマ, 現在カルマ, 所持金, ¥685

コンディション・モニター

Condition Monitor grid with columns: 精神ダメージ (8+意志力/2), 身体ダメージ (8+強靱力/2), オーバーフローダメージトラック. Includes a 3x3 grid for damage tracking.

資質

Qualities table with columns: 資質の名前, 解説. Includes entries like 頑強 (Damage resistance +1), 猫っぽい (Cautious +2), アレルギー (Allergy), SIN持ち (SIN), 偏見 (Prejudice), 独特のスタイル (Unique style).

能力値 & 技能...アストラル投射中は【 】内の能力値で判定

Ability and Skill table with columns: リミット (判定達成値上限), 身体 (筋力×2+強靱力+反応力) 6, 精神 (論理力×2+意志力+直観力) 5, 社交 (魅力×2+意志力+エッセンス) 4, 冷静 (魅力+意志力) 7, 意図を測る (魅力+直観力) 9, 記憶 (論理力+意志力) 6, 持ち上げ/運搬 (強靱力+筋力) 8

強靱力 (Body) ... [意志力] 3(6)

Skills for Body: 潜水 (Diving), 自由落下 (Free-Fall)

敏捷力 (Agility) ... [論理力] 7(9)

Skills for Agility: SG 近接戦闘 (Close Combat), 棍棒 (Clubs), 素手戦闘 (Unarmed Combat) 2, 刀剣 (Blades) 2, SG 小火器 (Firearms), 自動火器 (Automatics) 4, 長銃 (Longarms), ピストル (Pistols) (Hピストル) 7(9)

SG 隠密 (Stealth)

Skills for Stealth: 忍び歩き (Sneaking) 3(+2), パーミング (Palming)\* 1, [直観] 変装 (Disguise)

Skills for Body/Agility: 弓術 (Archery), 重火器 (Heavy Weapons), 錠前 (Locksmith)\*, 脱出 (Escape Artist), 投擲武器 (Throwing Weapons), 特殊近接武器 (Exotic Melee Weapon)†, 特殊射撃武器 (Exotic Ranged Weapon)\*†, 砲術 (Gunnery)

反応力 (Reaction) ... [直観力] 4(6)

Skills for Reaction: 宇宙船操縦\* (Pilot Aerospace), 航空機操縦\* (Pilot Aircraft), 船舶操縦 (Pilot Watercraft), 地上機操縦 (Pilot Ground Craft) 2, 特殊Vークル操縦 (Pilot Exotic Vehicle)\*†, 歩行機操縦\* (Pilot Walker)

筋力 (Strength) ... [魅力] 3

Skills for Strength: SG 運動 (Athletics), 水泳 (Swimming), [敏捷] 体術 (Gymnastics), ランニング (Running) 1

魅力 (Charisma) 4(5)

Skills for Charisma: SG 演技 (Acting), 虚言 (Con), ものまね (Impersonation), パフォーマンス (Performance), SG 対人 (Influence), エチケット (Etiquette) 2, 交渉 (Negotiation), 統率 (Leadership), 脅迫 (Intimidation) 1, 指導 (Instruction), 動物調教 (Animal Handling)

直観力 (Intuition) 5

Skills for Intuition: SG 野外活動 (Outdoors), 航法 (Navigation), [意志] サバイバル (Survival), トラッキング (Tracking), 工芸 (Artisan)\*, 知覚 (Perception), 霊視 (Assensing)\*

論理力 (Logic) 3

Skills for Logic: SG 医療 (Biotech), 医術 (Medicine)\*, 応急処置 (First Aid), サイバー技術\* (Cybertechnology), バイオ技術 (Biotechnology)\*, SG 機器整備 (Engineering), 工業機器整備 (Industrial Mechanic)\*, 航空機整備 (Aeronautics Mechanic)\*, 自動車整備 (Automotive Mechanic)\*, 船舶整備 (Nautical Mechanic)\*, SG クラッキング (Cracking), サイバー戦闘 (Cybercombat), 電子戦 (Electronic Warfare)\*, ハッキング (Hacking), SG 電子工学 (Electronics), コンピュータ (Computer), ソフトウェア (Software)\*, ハードウェア (Hardware)\*

Skills for Logic: アルカナ (Arcana)\*, 爆破 (Demolitions), 武器整備 (Armorer) 1, 化学 (Chemistry)\*, 偽造 (Forgery)

意志力 (Willpower) 3

Skill for Willpower: アストラル戦闘 (Astral Combat)\*

魔力 (Magic) / 共振力 (Resonance) -

Skills for Magic/Resonance: SG [魔力] 呪付 (Enchanting), 錬金術 (Alchemy)\*, 呪物製作 (Artificing)\*, 解呪 (Disenchanting)\*, SG [魔力] 召霊術 (Conjuring), 召喚 (Summoning)\*, 束縛 (Binding)\*, 放逐 (Banishing)\*, SG [魔力] 魔術 (Sorcery), 儀式呪文行使 (Ritual Spellcasting)\*, 呪文行使 (Spellcasting)\*, 呪文対抗 (Counterspelling)\*

SG [共振力] タスキング (Tasking)

Skills for Tasking: コンパイル (Compiling)\*, デコンパイル (Decompiling)\*, レジスター (Registering)\*

知識 / 言語

Knowledge/Language table with columns: 技能名, 能力値, レート, 英語, 日本語, 警察の警備手順, 最新の銃器

直観力: 言語、趣味知識、ストリート知識
論理力: 学術知識、職業知識

エッジ (現在/最大) / 4

エッセンス 0.975

イニシアティブ

Initiative table with columns: 通常 (反応力+直観力) 11 + 3d6, アストラル (直観力×2) + 2d6, リギング-AR (反応力+直観力) + d6, マトリックス-AR (反応力+直観力) + d6, マトリックス-VR コールドシム + 3d6, (データ処理+直観力) ホットシム + 4d6

SG: 技能グループ
[ ]: 使用能力値が異なる
\*: 能力値のみで判定不可
†: 特定済みの為、専門化不可

近接武器						
名称	使用技能	リーチ	DV	AP	精度	その他
カタナ						
素手						

コンタクト		
名称	コネ値	忠実値
ストリートドク	2	2
ストリートコップ	3	4
スクワッター	1	1

射撃武器													
反動修正基本値(RC):( ) [筋力/3+1]													
名称	使用技能	DV	AP	精度	射撃モード	RC	弾薬	近	中	遠	超遠		
アレスプレデターV													
銃身上部	銃身	銃身下部		その他		ワイヤレス効果( )							
アレスアルファ													
銃身上部	銃身	銃身下部		その他		ワイヤレス効果( )							
ベレッタ201T													
銃身上部	銃身	銃身下部		その他		ワイヤレス効果( )							
ワイヤレス効果( )													

ヴィークル		
名称	フォードアメリカ	
使用技能	ヴィークル	
操縦値	ダメージトラック	
加速値	(8+強靱力/2)	
最高速度		-1
パイロット		-2
強靱力		-3
装甲値		-4
センサー		-5
座席数		-6
		-7

防具			
名称	装甲	特記事項	
アーマージャケット	12	絶縁6、耐火6	
頑強	1		
身体改造	6		
適応装甲値	19	ダメージ抵抗ダイス	25
敏捷力・反応力		「防具の各装甲値の合計	
ペナルティ	合計:	-【強靱力】×2】/2(切捨て)	
サイバウェア/バイオウェア			
名称	レート	消費	特記事項/ワイヤレス効果
血小板工場		0.2	肉体ダメージ1点減少
骨格補綴(中古)	チタン	1.875	装甲、強靱+3
オルソスキン	3	0.75	装甲+3
筋肉調律	2	0.4	敏職力+2
神経増速	2	1	IVD+2D、反応力+2
サイバーアイ	3	0.4	
反射記憶器X2		0.2	自動火器、ピストル+1
テイラードフェロモン	1	0.2	魅力ベースダイス+1
消失		5.025	

所持品等		
名称	レート	解説
隠ぺい型ホルスター		
アームホルスター		
予備クリップ		ライト、ヘビーピストルアサルトライフル各4個
APDS弾		ライト、ヘビーピストルアサルトライフル各60発
偽造SIN	4	
偽造免許	4	ピストル、地上機、サイバウェア、隠ぺい輸送
全方位ジャマー	4	
医療キット	4	

コムリンク		マトリクス能力値		マトリクスコンディションモニタ						
機器名	トランスミアバロン	データ処理	ファイアーウォール	(8+機器R/2)						
機器レーティング	6	機器レーティング	機器レーティング	※完全に埋まるまでペナルティは発生しない。						
マトリクス行動										
マトリクス能力値	名称	行動	OS	必要マーク	使用技能	能力値	ダイス	リミット	防御	使用方法
データ処理	アイコン変更	単純	-	オーナー	データ処理行動				アイコンの外見を変更する。ただし、マトリクス知覚の結果は変更できない。	
	機器操作	様々	-	1~3	操作する技能	操作能力値		データ処理または特殊	行動による	遠隔操作を行う。能力値と技能は操作に必要な技能を使用する
	編集	複雑	-	1	コンピューター	論理力		データ処理	直観力+FW	ファイル(文書、画像、動画)を編集(変更、コピー、削除)する
	マトリクス検索	特殊	-	なし	コンピューター	直観力		データ処理	-	特定の情報をマトリクスから検索する
	メッセージ送信	単純	-	なし or 1	データ処理行動				コムコードを知っている相手にファイルを送る。	
FW	マトリクス全力防御	妨害	-	オーナー	ファイアーウォール(FW)行動				マトリクス行動に対する防御テストに意志力を加える。(イニシアティブ-10)	



パーソナル・データ

名前/通称	スカー	種族	エルフ	性別	女	年齢	85才
歩行	18	走行	36	水泳		疾走	ランニングテスト(ダイス4個(リミット6)のヒット数×2m追加で移動。複雑動作が必要。)
移動ルール:1戦闘ターンの移動距離。歩行以上の距離を移動する場合簡易動作を使用して走行を維持する。更に走行距離を伸ばすには複雑動作で疾走が必要							

コンディション・モニター

精神ダメージ (8+意志力/2)	身体ダメージ (8+強靭力/2)	オーバーフロー ダメージトラック																																				
<table border="1"> <tr><td></td><td>-1</td></tr> <tr><td></td><td>-2</td></tr> <tr><td></td><td>-3</td></tr> <tr><td>×</td><td>&gt;4</td></tr> <tr><td>×</td><td>&gt;5</td></tr> </table>		-1		-2		-3	×	>4	×	>5	<table border="1"> <tr><td></td><td>-1</td></tr> <tr><td></td><td>-2</td></tr> <tr><td></td><td>-3</td></tr> <tr><td>×</td><td>&gt;4</td></tr> <tr><td>×</td><td>&gt;5</td></tr> <tr><td>×</td><td>&gt;6</td></tr> <tr><td>×</td><td>&gt;7</td></tr> </table>		-1		-2		-3	×	>4	×	>5	×	>6	×	>7	<table border="1"> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td>×</td><td>×</td></tr> <tr><td>×</td><td>×</td></tr> <tr><td>×</td><td>×</td></tr> </table>							×	×	×	×	×	×
	-1																																					
	-2																																					
	-3																																					
×	>4																																					
×	>5																																					
	-1																																					
	-2																																					
	-3																																					
×	>4																																					
×	>5																																					
×	>6																																					
×	>7																																					
×	×																																					
×	×																																					
×	×																																					
1撃で身体L欄以上の負傷で転倒		強靭力超過で死亡																																				

防御テスト

回避	11	全ての攻撃に対して使用可能。コストなし
ダメージ抵抗	25	ダメージ減少に使用(装甲+強靭力)

全力防御

防御	13	IV-5.近接攻撃を受けた時の回避テストに素手戦闘Rを加算。
全力回避		IV-5.近接攻撃を受けた時の回避テストに体術Rを加算。
受け流し	13	IV-5.近接攻撃を受けた時の回避テストに近接武器Rを加算。
全力防御	14	IV-10.攻撃を受けた時の回避テストに意志力Rを加算。1ラウンド有効
高潔なる守護		IV-5.エッジ-1、2m以内の相手の代わりにダメージを受けることができる

能力値 & 技能...アストラル投射中は【 】内の能力値で判定

リミット(判定達成値上限)	Physical Limit 身体 (筋力×2+強靭力+反応力) 3	6	Mental Limit 精神 (論理力×2+意志力+直観力) 3	5	Social Limit 社交 (魅力×2+意志力+エッセンス) 3	4	
Composure 冷静(魅力+意志力)	7	Judge Intentions 意図推定(魅力+直観力)	8	Memory 記憶力(論理力+意志力)	6	Lift/Carry 持ち上げ/運搬(強靭力+筋力)	8

エッジ(現在/最大)	/ 4	エッセンス	0.975	イニシアティブ	11 + 3d6	視界修正	低光量、大光量
------------	-----	-------	-------	---------	----------	------	---------

近接武器

名称	使用技能	ダイス数	リーチ	DV	AP	精密	その他
カタナ	刀剣	11	1	6P	-3	7	
素手戦闘	素手戦闘	11	0	6P	0	6	骨格補綴による

射撃武器

反動修正基本値(RC): ( 2 ) [筋力/3+1] (各武器に基本値は加算済み)												
名称	使用技能	ダイス数	DV	AP	精密度	反動補正	弾薬数	近距離	中距離	遠距離	超遠距離	
アレスプレデター	ピストル	18(20)	8P	-5	5(7)	2	15	0-5	6-20	21-40	41-60	
射撃モード	名称	防御ペナルティ	使用弾数/反動値	必要動作	その他/特記事項							
	セミオート(SA)	0	1	単純動作								
	セミバースト(BF)	-2	3	複雑動作								
ヘビーピストル:世界で一番売れてるハンドガン。弾薬はADPS、スマートリンク内臓。												
名称	使用技能	ダイス数	DV	AP	精密度	反動補正	弾薬数	近距離	中距離	遠距離	超遠距離	
ベレッタ201T	ピストル	16(18)	6P	-4	6(8)	2	21	0-5	6-15	16-30	31-50	
射撃モード	名称	防御ペナルティ	使用弾数/反動値	必要動作	その他/特記事項							
	セミオート(SA)	0	1	単純動作								
	バーストファイヤ(BF)	-2	3	単純動作								
ロングバースト(LB)	-5	6	複雑動作									
ライトピストル:弾薬はADPS、スマートリンク内臓。アームスライドに装備。隠蔽修正-3												

名称	使用技能	ダイス数	DV	AP	精密度	反動補正	弾薬数	近距離	中距離	遠距離	超遠距離
アレスアルファ	自動火器	13(15)	11P	-6	6(8)	4	42(c)	0-25	26-150	151-350	351-550
射撃モード	名称	防御ペナルティ	使用弾数/反動値	必要動作	その他/特記事項						
	セミオート(SA)	0	1	単純動作							
	バーストファイヤ(BF)	-2	3	単純動作							
	ロングバースト(LB)	-5	6	複雑動作							
	フルオート:単純(FA)	-5	6	単純動作							
	フルオート:複雑(FA)	-9	10	複雑動作							
制圧射撃	伏せ or 遮蔽	20	複雑動作								
アサルトライフル:UCAS陸軍正式採用武器。反動補正とスマートリンク内臓。軍用品のため違法品。APDS											