

名前					傭兵 (PR4)					
強	敏	反	筋	意	論	直	魅	ED	ES	魔
5	4(5)	4(5)	5(6)	3	3	4	3	-	2.5	-
ブルーAコンディションモニター										
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX										
ブルーBコンディションモニター										
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX										
ブルーCコンディションモニター										
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX										
ブルーDコンディションモニター										
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX										
ブルーEコンディションモニター										
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX										
ブルーFコンディションモニター										
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX										
コムリンクコンディションモニター (エリカ・エリート)										
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX										
イニシアティブ				8(9)+2d6	歩	10	走	20		
リミット	肉体	7(8)	精神	5	社交	5				
冷静	7	意図	7	記憶	6	持ち上げ	11			
武器データ		AC	DV	AP	R	モード	DP			
コンバット・ナイフ		6	8P	-3	-	-	10			
コルト・M23		4(6)	9P	-2	-	SA/BF/FA	12			
ルガー100		6(8)	11P	-3	-	SA	12			
エンフィールド-AS7		4(5)	13P	-1	-	SA/BF	11			
イングラム・バリエーション		4(5)	9P	-1	-	SA/BF/FA	11			
アレス・プレデター		5(7)	8P	-1	-	SA	12			
ダメージ抵抗			19	装甲	14	回避	9			
技能				小火器技能グループ: 5、 運動技能グループ: 3 素手戦闘: 5、刀剣: 5、投 擲武器(手榴弾): 3(5)、重 火器: 5、忍び歩き: 3、知 覚: 4						
身体改造		アデプトパワー		サイバーアイ: 2(スマートリ ンク、低光量補正、大光量補 正、熱映像補正)サイバーイ ア: 2(音源探知: 2、聴覚強 化: 2)、人工筋肉: 1、強化反 射神経: 1						
装備				外付けスマートガン・ガスバント: 2(コル ト・M23に装着)、APDS弾・外付けスマートガ ン(ルガー100に装着)、フレシエット弾・ガ スバント: 2(AS-7に装着)、ジャイロマウン ト(バリエーションに装着)、炸裂手榴弾*2、熱煙 霧手榴弾*2、アーマージャケット(化学防御: 3、耐火: 3、絶縁: 3)、ヘルメット、ガスマ スク、エリカ・エリート(サブポーカル・マ イク)、医療キット: 3、蘇生パッチ、覚醒 パッチ: 6						

1. 猫耳美女はトラブルの香り

PC 達が馴染みの店でたむろっていると扉を開き駆け込んでくる女性が1人。

アクション女優として最近活躍中のアゲハだ。

彼女は以前ストリートサムライの役を手に入れた際にPC 達に演技指導を依頼して一緒にランをこなした人物だ。

ライトサイバーで SURGE により猫耳が生えている。

そんな彼女が「助けて欲しい」と店に駆け込んできた。

彼女はPC 達のところにやってきて当然のように椅子に座りオーダーをする。

そして再度PC 達に向かって告げる。

「助けてください」と。

彼女の依頼自体はシンプルなもの。

行方不明になった恋人を探して欲しいというもの。

恋人はミネルバと名乗るAI。

彼はデッキを本体として彼女と仲むつまじく暮らしていた。

ある日撮影から戻ったらデッキはそのままにミネルバだけが消えていました。

そこで旧知のPC に依頼にきたらしい。

ちなみにミネルバがアゲハと別れたかっただけやでかけているだけなどと告げると彼女は目に涙を貯めながらその場合事実確認でも報酬は満額払うと告げます。

2. 別れ話は突然に

デッキのログを調べる

ソフトウェア+論理力 (3)

ハッキングを受け AI 捕獲プログラムが使用された事がわかります。

少なくともミネルバは自発的に姿を眩ませた訳ではないようです。

もし、テクノマンサーであれば共振力+直感力 (3) を行います。

成功すると作業をしたのがテクノマンサーであるとわかります。

この際の仕事は水着写真集の撮影で急遽決まったことがわかります。

もし調べればこれもハッキングにより予定を変更されたことがわかります。

アゲハ周辺を調べる

コムリンクや彼女に関するオフィシャルフィードなどを調べる事ができます。

公開情報とコムリンク内部のプライベート画像に対してデータ検索 (4) を行います。

成功すると不自然な頻度で画面に写っている女性がい

彼女は目立つのは両目をサイバーアイにしており、白目にしてあります。

知識技能でテクノマンサーやハッカー、犯罪者などがあれば、彼女は反共振テクノマンサーでありレンラクアークコロジーシャットダウンにおいてデウスの幹部であるホワイトとして活動していたメタヒューマンの一人です。

名前はヌビアンです。

ヌビアンについて

ヌビアンについて調べるとアゲハやミネルバについて調べていた事実がわかります。

この情報は犯罪者系、マトリックス系のコンタクト (2) かマトリックス検索 (6) でわかります。

あわせてヌビアンがエイクの上層階に入り出てきていないこともわかります。

3. 情報は羽のように軽く

過去にPC 達にアゲハへの演技指導を依頼したフィクサーであるフェザーマンがPC 達にコンタクトを取ってきます。

彼の古い知人から依頼を受けておりPC 達の現状の助けになるはずだと告げます。

少なくとも身元は確かで義理堅い相手だがどうするかと問いかけてきます。

この依頼主はレンラク査察部に所属するタチバナ・トモエ。

レンラク査察部はレッドサムライの外郭団体でありレンラクのエリートであることは間違いありません。

彼女は現在エイクの管理維持業務を行うためにシアトル行政府に出向しています。

彼女の言う管理維持業務とはエイクが複合施設として歴史の闇に消えていくことであり、再びレンラクの悪名を象徴する存在にならないようにすることです。

ところが数日前にデウスの親衛隊の1人であるヌビアンがエイクに入りました。

入所後の所在は不明で恐らくエイク内部で暗躍しているはず。

そして、彼女がエイクに入る理由はデウスにまつわることに違いありません。

トモエはエイク内部へと入るIDを発行することを条件にヌビアンの身柄の確保を依頼します。

そして、トモエはエイク内部で5箇所電力消費が急速に跳ね上がっていると告げます。その全てが元レンラクアークのネットワークハブとなる場所です。このためにネットワークから何らかのデータサルベージを仕掛けているのではないかと告げます。

更に現在エイクの上層階のネットワークが何者かに掌握されており最悪デウスの残したセキュリティーが再

起動している可能性があります。

元々エイクは統合管理システムデウスにより統括管理されていました。

シャットダウン解放後、このマトリックスシステムは一部改造されました。

地下 21 階の核融合システムはオフラインにしてマニュアル操作に変更。

地下 20 階～地下 8 階までの陸軍管轄エリアは R10 ホストで管理されている。

地下 6 階～2 階は駐車場となっている。

地下 1 階は埠頭と繋がる物流トンネルとなっています。

1～5 階のショッピングモールは外部ネットワークに接続しエイクのシステムから切り離されています。

2階にはモノレールが乗り入れており複数の駅がありません。

6階より上は元のシステムにルーターをかましワイヤレス環境に改変しました。

5. 世界は痛みと共に

エイク内部を探索しヌビアン確保、ミネルバ確保の2つを目指さなければなりません。

現在デウスカルトの残党が 5 人エイクに潜伏しており彼らの神であるデウスの再誕を目指しています。

デウスは自身をネットワーク化した際に万が一に備えてレンラクアークにもバックアップを残していました。このコードを付活化するにはアクティブなデウスの意志が必要でした。

このためにデウス再誕を諦めていましたが最近デウスの欠片を名乗る AI を見つけこれによりデウスの再誕を試みることにしました。

レンラクアークは一時完全にデウスが掌握しており未だに明らかになっていないバックドアがありそれを利用してヌビアン達は活動しています。

ゲーム開始から 20 単位時間が経過することでミネルヴァの融合プロセスは完了します。

電力消費が増えたポイントは以下の五カ所。

ラビリンス (P133～148F、入り口は 135 階と 143 階)

サイバーウェアラボ (72F)

トリデオスタジオ (122F)

教室 (282～290F)

281F (水生公園)

272F (エグゼクティブスイート)

現状エイク上層階は R6 のオフラインホストです。

オーナー権限はヌビアンが掌握しています。

今のところ居住エリアへの干渉は行われておらずスレイブ化された機器類も正常に動いています。

しかし、未開拓エリアである 60 階よりも上からの情報はブラックアウトしており調べようとする IC に迎撃されます。

IC は警戒状態を保持しています。

ホストにハッキングした場合上位ノードがあり、そこに大量のデータを送信していることが分かります。

データ検索 (5/3 時間) の純ヒット数だけラビリンスのカードをオープンできます。

エイク探索ルール

- ・全員が探索を終えると 1 時間経過する。
- ・ミネルバの融合プロセスが完了した場合、滅ぼすか見逃すかを選択する必要がある。
- ・エリアの移動には 1 行動必要になる。
- ・尋問は探索として扱う。
- ・同じフロアにいる PC 同士は互いに支援が可能。

手に入る情報

ミネルバ

彼は昏睡 (再編成) 状態にあります。

彼を覚醒させるにはソフトウェア+論理力 (3) のテストが必要です。

覚醒させれば彼を誘拐したのがヌビアンというデウスカルトの幹部であり自分を核にしてデウスを復活させようとしていると告げます。

そして、ハードウェアに組み込まれているために自分でもここから逃げることはできないと告げ、ヌビアンなら解放の方法を知っているはずだと告げます。

彼はこのアップデートを阻止はできませんが遅らせることはできると告げます。

これによりタイムトークンが+2 されます。

データストレージ

直結できるデータターミナル。1 度だけデータストリームの中枢を調べる事ができる。

データ検索 (4) で純ヒットだけトランプをめくる事ができる。

使用后ターミナルは破壊される。

ラビリンス (P133～148F、入り口は 135 階と 143 階)

ラビリンスは 20 枚のトランプで表されます。

知覚+3 (2) に成功するとカードを 1 枚めくる事ができます。

トランプはクローバー (畏)、スペード (敵)、ダイヤ (デ

ータサーバー) となります。
ミネルバはジョーカーです。

ラビリンスのトラップ

落とし穴: 知覚 (2) のテスト、失敗して敏捷+反応力 (2) に失敗すると落とし穴に落ちる。
落下距離はたいした事がなく 4S のダメージ。
下には細かい針が植わっている。
昔はこれに毒が塗られていたのだろう。

自動銃座

壁の隙間に仕込まれた自動銃座が火を噴く (事がある)
チームの真ん中の人間はエッジの2倍で2にテストする。
失敗するとフルオート射撃が行われる。
ヒット数 2 を回避する。
当たると 8P、AP-2 に抵抗する。

不思議のダンジョン

ラビリンスの組み換えが発生する。
カードが 1 枚追加される。
マトリックス検索、マトリックス知覚、機械修理、パル
クールなどで (5) に成功すると今後この効果は無効化
される。
難易度は発動の度に 1 づつ下がる。

壁ドン!

突然横の隔壁が飛び出してくる。
DP30 との筋力での対決に勝利すると押し返せる。
ビット数の差分だけ肉体ダメージを受ける。
ダメージ抵抗は有効。
転倒したあと天井から謎の液体がわずかに噴霧されて
止まる。
化学などの知識があれば洗脳などに使用される薬物だ
とわかる。

ロックフォール

奇妙に長い傾斜のついた通路。突然坂の上から巨大な鋼
の球が転がってくる。
ランニング (5/1 ターン) か知覚 (4) に成功すれば回
避できる。
ランニングなら各自、知覚なら (安全地帯を見つけるた
め) 一人成功すれば被害は受けない。
直撃すると 10P のダメージ。
リミットは 3 ターン。

電撃水槽

床 1 面に水の張られたエリア。
常に微弱な電流が流れており水中の抵抗値が増した場
所に強い電流を流す。
防ぐには反応力+直感 (5) か、絶縁体的なものでセンサ
ーを阻害する。
当たると 5e のダメージ。
迂回するとカードが 1 枚追加される。

敵はドローン

無作為に選んだプレイヤーがエッジ×2 (2) でテストす
る。
失敗した場合警備ドローンが襲ってくる。

1. メデューサ
2. スパイダー×3+バンブルビー×3
3. デルビッシュ×2
4. マンタ×2
5. なし
6. メデューサ+デルビッシュ×2

ジョーカー

ここにミネルバを格納したデータストレージは隠され
ておりミネルバ救出にはこの場所を特定する必要があ
ります。
ミネルバはエイクに組み込まれアップデートを受けて
います。このために強制的な断絶はミネルバ自体を破壊
します。

ミネルバを安全に解放するにはデウスの残骸に対して
キルコードを走らせる必要があります。
キルコードは現在アネキのデスハイクの形でストレ
ージされています。
このデータはデウスの決戦の場である 272 階のエグゼ
クティブスイートのオフラインストレージに残ってい
ます。
知覚、ソフトウェア、レンラク知識、AI 知識などで (2)
でこれがかつてのデウスの状態と酷似しており、デウス
の解放に用いられたキルコードとマウストラップを用
いれば解放できることに気づきます。

姉木のデスハイク。

Bear open its eyes

I awake at last

雪解け 濡らした眼 花眺む

(ゆきほどけ ぬらしたまなこ はなながむ)

サイバーウェアラボ (72F)

融合プロセスのための演算能力の調整と地下にある陸
軍統合指揮所にファウンデーション経由でアクセスし
ている。
陸軍が強行突入を仕掛けてきた場合にはここから核融
合炉を暴走させる予定。
解放すればラビリンスのカードを 5 枚めくる事ができ
ます。
ここにはテクノマンサー一人と護衛のドローンがいる。

トリデオスタジオ (122F)

本来はトリデオ編纂に使われるマシンプロセッサ
ーを融合プロセスに振り分けています。
ここを解放することで残り時間トークン 4 枚を得るこ

とができます。

ここはブルーであった元レッドサムライの老人(ブルー部隊) 5名が警備しています。

ます

通信記録を調べることからヌビアンの所在を突き止める事ができます。

彼らはアーコロジーシャットダウンのおりにサイバーウェアのハッキングによりバンディットになりデウス配下となっていました。

解放時に彼らは戦争被害者として罪を問われず恩給をもらい退役していました。

ヌビアン

ヌビアンは 311 階の航空管制室におりアップデートプロセスの最適化を行っています。護衛にバンブルビーを 3 体潜ませています。

彼女が持っているデータチップを調べるとミネルバを解放するための手順/正確にはミネルバをデウスにアップデートするための手順が記載されています。

それによるとエグゼクティブスイートにオフラインストレージされたかつてのキルコードを用いるようです。キルコード自体はもともとアーコロジーのシステムから安全にデウスを切り離し削除するためのプログラムでした。

削除部分はヌビアンにより除去されています。

教室 (282~290F)

ここがヌビアン配下の拠点です。

272 階のコントロールもここから行えます。

ヌビアンとテクノマンサー一人、護衛のドローンがいます。

ここを解放することで時間トークン 2 枚とデータ検索 (4) に対する純ヒット 3 枚だけラビリンスのランプをオープンします。

281F (水生公園)

上部階の水の管理区域。

作業用ドローンが通信回線のつなぎ換えを行っている。電子戦、機械修理 (3) に対する純ヒット 3 枚だけラビリンスのランプをオープンします。272F (エグゼクティブスイート)

当初このフロアはハロゲンガスで満たされており呼吸できません。

教室から空調システムを操作するかシステムをハッキングするか、隔壁を吹き飛ばす必要があります。呼吸しないのも手ですが。

エグゼクティブスイートは 5 体の戦闘用ドローンが待機しています。彼らは近づくものを排除しようとしています。ドローンを排除して (排除しなくても良いが) システムに辿り着けばキルコード (のデスハイク) とマウストラップが手に入ります。

デッカーがいるならソフトウェア (3) のテストを行い

反共振テクノマンサー・リガー

強	敏	反	筋	魅	直	論	意	EDG	ESS	共	IN(VR)
3	3	3	3	4	6	5	5	3	6	7	8+1D6(10+4D6)

アタック：4 スリーズ：6 データ処理：5 ファイヤーウォール：5 機器R：7

複合体：人形遣い：11[レベル] 対抗：意志力+ファイヤーウォール

砲術：3+6+2=11[5]

ピストル：4+2 アレスプレデター6P

アーマージャケット：12+3

CM:肉体：10 精神：11

バンブルビー

ハンドル：2 スピード：3 強靱：0 装甲0 パイロット；3 センサー：1

活動限界は5ターン、発見するためには知覚/視覚(4)、攻撃が当たると自動的に破壊される。

オートソフト：鮮明化2、内臓武器2

スティング(毒針)：1ターン目に5P、2ターン目に10P、3ターン目に10P、4ターン目に14Pのダメージを与える。

近接ダイス：5D

デルビッシュ

ハンドル：1 スピード：12 強靱：6 装甲12 パイロット；4 センサー：3

オートソフト：鮮明化2、狙撃4、操縦テストの際のパイロット+2

銃弾はフレシエット弾でショットガンの射程を用いて攻撃を行う。ダメージは10P。

射撃：テスト7D、ダメージ10P、AP+5、(中拡散により回避-3)

マンタ

ハンドル：1(4) スピード：15(30) 強靱：6 装甲9 パイロット；3 センサー：4

オートソフト：鮮明化3、狙撃3、操縦テストの際のパイロット+2

背中にターレットを搭載しており10発のスタングレネードが仕込まれている。

側面からはDMSOの霧を噴霧し25X25X10m範囲に10Dのスタンダメージを与える。

メデューサ

ハンドル：2 スピード：7 強靱：9 装甲12/24 パイロット；4 センサー：5

オートソフト：鮮明化5、内臓武器4、操縦テストの際のパイロット+2

2本のメカニカルアームの筋力は9、先端に刃がついており9M、リーチ+1のダメージ。

シッポで組み付き攻撃を行う

盗難防止機構内臓

テザー：11D、7S(e)、AP-5、SA、精度5

スパイダー

ハンドル：2 スピード：2 強靱：6 装甲0 パイロット；2 センサー：3

オートソフト：内臓武器3、整備系色々。

311階 航空管制室

282階～290階 教室

281階 水生公園

272階 エグゼクティブスイート

133階～148階 ラビリンス
入り口は135階と143階

122階 トリデオスタジオ

72階 サイバーウェアラボ

- ・全員が探索を終えると1時間経過する。
- ・エリアの移動には1行動必要になる。
- ・尋問は探索として扱う。
- ・同じフロアにいるPC同士は互いに支援が可能です。